

SORPRESARIO

TUTTO DA LEGGERE,
COLORARE, GIOCARE.

2011-2012



4 MONDI DI GIOCO
CON PIÙ DI 100 NUOVE SORPRESE

SORPRESARIO

100 NUOVE
SORPRESE IN
4 MONDI
DI GIOCO,
TUTTI PER TE!

Quest'anno
le sorprese di
Kinder Sorpresa
hanno per te
una grande novità,
anzi quattro:

NATOONS
SPRINTY
MIXART
GOMOVE

quattro mondi di gioco,
quattro scenari fantastici
creati pensando a te
e a cosa davvero
ti piace di più.
Tutti ricchi di idee
e invenzioni!



NATOONS:
per chi vuole scoprire
il mondo della natura:
animali africani,
adorabili cuccioli e
animali giganti da costruire.



SPRINTY:
per chi ama le sfide:
tante macchinine colorate,
kart e dragster per
gareggiare con i tuoi amici.



MIXART:
per piccoli artisti,
inventori e
amanti del colore.



GOMOVE:
per chi vuole divertirsi
in movimento con i suoi amici
e giocare all'aria aperta.

E le sorprese non finiscono qui....!

UN MONDO SOLO NON BASTA PER 100 SORPRESE!

Per ogni passione c'è un gioco, per ogni curiosità c'è una scoperta!
Ti stupiranno, ti diventeranno, ti accompagneranno nei tuoi momenti più belli.

E come ogni anno, ti aspettano i TUOI PERSONAGGI PREFERITI

inseparabili compagni di risate ed avventure.

DA PAG. 38 A PAG. 49



Kung Fu Panda 2™ & © 2011
DreamWorks Animation L.L.C.
Kung Fu Panda ©
DreamWorks Animation L.L.C.

Poppixie™ © 2009-2011
Rainbow S.r.l. Tutti i diritti riservati.
Serie ideata da Igino Straffi.
www.poppixie.com



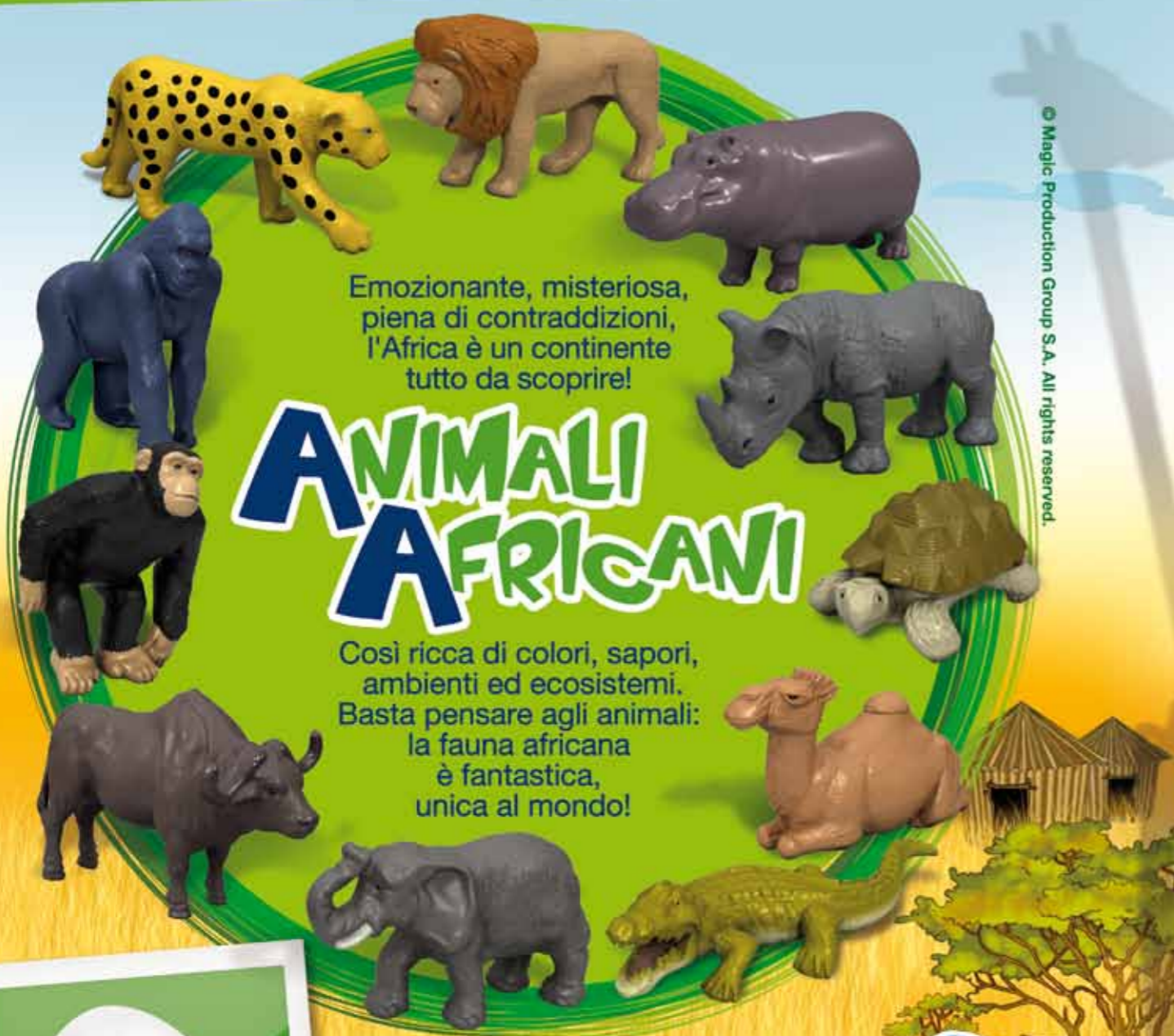
VALLEE BOADSHON PICTURES WARNER BROS. PICTURES
© 2011 Warner Bros. Film 2nd Rights Reserved



© 2011 A.T. ALL RIGHTS RESERVED.



E se poi sei un po' più piccolo, cerca fra le pagine e troverai una parte da colorare tutta per te!
Sei pronto? Inizia la scoperta, comincia l'avventura!



Emozionante, misteriosa, piena di contraddizioni, l'Africa è un continente tutto da scoprire!

ANIMALI AFRICANI

Così ricca di colori, sapori, ambienti ed ecosistemi. Basta pensare agli animali: la fauna africana è fantastica, unica al mondo!

L'Africa occupa circa un quinto delle terre emerse, mentre i suoi abitanti rappresentano circa un settimo della popolazione mondiale.

Dal deserto del Sahara alla grande savana, dalle foreste tropicali e pluviali fino agli ambienti mediterranei della costa settentrionale, esistono tante "Afriche" diverse, ciascuna con un'ampia varietà di flora, fauna e popolazione.

LO SAPEVI? CHE...

© Magic Production Group S.A. All rights reserved.

GIRAFFISSSIMAAA!

Scopri quanto fantasticamente lunga può diventare una Sorpresa Kinder una volta montata: 21 cm!

IMPARA GIOCANDO

Pensi di conoscere bene le caratteristiche della giraffa? Mettiti alla prova e interroga i tuoi amici inserendo nell'ordine giusto e nel posto giusto le parole mancanti, che trovi sotto il cerchio.

LA GIRAFFA È IL PIÙ ANIMALE VIVENTE.

PUÒ SUPERARE IN ALTEZZA I 5 .

LE FEMMINE HANNO GENERALMENTE DIMENSIONI RISPETTO AI MASCHI.

IL PEZZATO, DI SOLITO BRUNO O MARRONE SCURO SU FONDO PIÙ CHIARO.

OLTRE AL LUNGHISSIMO, LA GIRAFFA PRESENTA UN'ALTRA CARATTERISTICA UNICA: LA LINGUA DI COLORE !



BLU · METRI · COLLO
MANTO · ALTO · INFERIORI · BEIGE

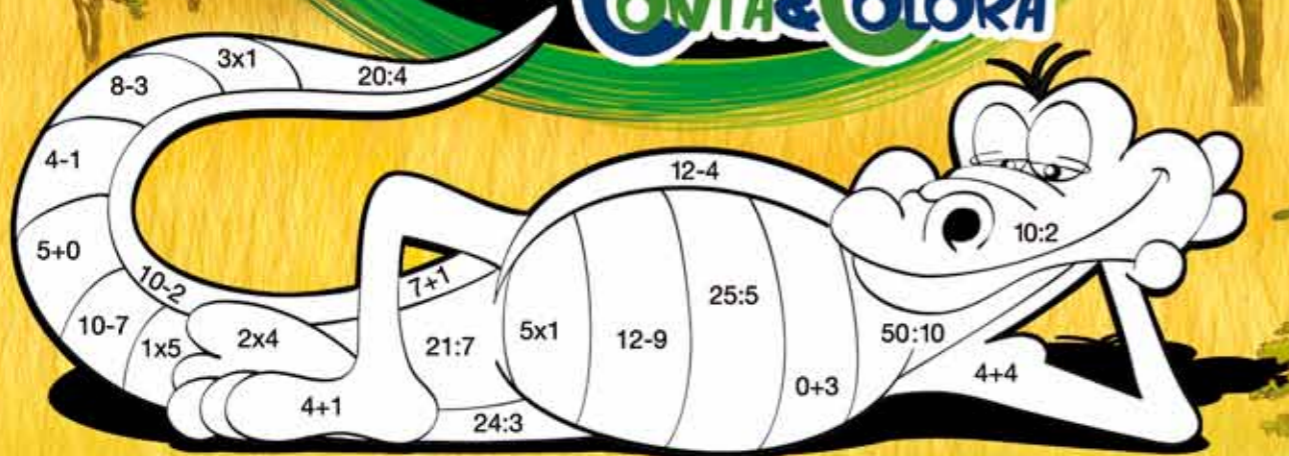


OMBRE NERE NELL'AFRICA NERA



Soluzione "Ombre nere nell'Africa Nera":
1- elefante, 2- leone, 3- giraffa, 4- rinoceronte.

CONTA & COLORA



Il nostro amico coccodrillo si sta rilassando, ma il sole gli ha stinto la pelle. Aiutalo a ritrovare i suoi colori: ti servirà un po' di matematica e tanta fantasia. Risolvi l'operazione e abbinla ogni soluzione al colore giusto.

● = 8 ● = 5 ● = 3

QUESTIONE DI SFUMATURE!

Hai letto attentamente la pagina precedente? Ora che sai tutto sul manto della giraffa, prova a colorarla nel modo giusto usando le matite e i pennarelli!



AMICI PER LA PELLE

Il leone e l'ippopotamo si divertono a giocare insieme, ma la strada che li separa è lunga e complicata. Per metterli di nuovo in contatto, traccia con la matita il percorso di questo labirinto!





SOFFIA E GIOCA

Gonfiali,
lanciali in aria
o appendili
nella tua cameretta!
Il gorilla, il rinoceronte,
l'ippopotamo e
il coccodrillo:
quattro amici
davvero buffissimi,
allegri e leggeri.

**SONO TUTTI IN
CARTA DI RISO**



© Magic Production Group S.A. All rights reserved.













SOFFIA LEGGI E INDOVINA

Quattro piccoli indovinelli dedicati ai nostri 4 amici animali. Prova a riconoscerli!

- Tante squame, pelle dura, questo rettile fa paura!
- C'è quello bianco, c'è quello nero e i loro corni sono strani davvero!
- È pacifico, peloso, grosso e mangia frutta a più non posso!
- Questo gigantesco erbivoro africano lo trovi spesso in un lago o in un pantano.

DIAMO i NUMERI

Abbina i numeri ai personaggi e risolvi le operazioni. Due dei quattro risultati sono uguali: di quale numero si tratta?

				
= 3	= 6	= 5	= 2	
	+		=	<input type="text"/>
	-		=	<input type="text"/>
	x		=	<input type="text"/>
	:		=	<input type="text"/>



CUCCIOLI DA SALVARE

Panda gigante, orso polare, scimpanzé, elefante, rinoceronte, ippopotamo e leone. Kinder Sorpresa ti offre sette teneri e morbidi cuccioli da coccolare, da accudire e proteggere dai pericoli che minacciano la Natura.

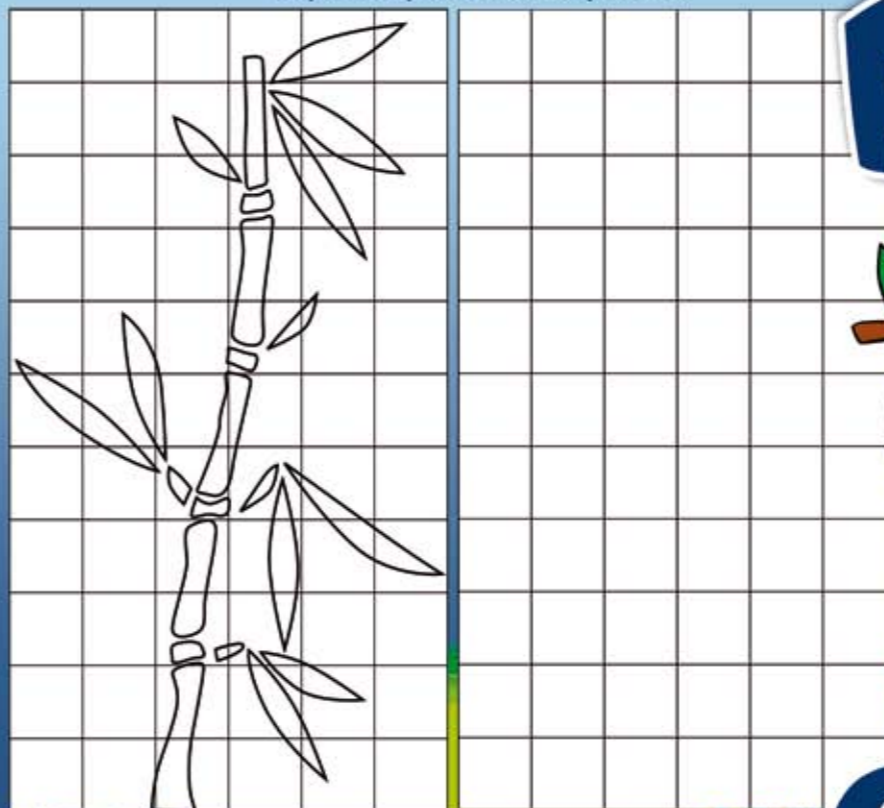


LO SAPEVI CHE?

Sfortunatamente non ci sono solo coccole per i nostri amici! Purtroppo, a causa delle azioni sbagliate dell'uomo sulla natura, moltissime specie di animali rischiano di scomparire in pochi anni! Fortunatamente i nostri cuccioli hanno anche amici che li aiutano e li proteggono, come il WWF, una grande organizzazione internazionale che lavora per costruire un mondo in cui l'uomo possa vivere in armonia con la natura.

© Magic Production Group S.A. All rights reserved.

Disegna e colora, con l'aiuto della griglia, la pianta preferita del panda!



CHE FAME



CRUCI BABY

All'interno dello schema, trova e cerca le parole TRAMONTO BAMBÙ CUCCIOLI SAVANA LEONE

Occhio però! Possono essere in verticale, in orizzontale, in diagonale e persino scritte al contrario.

C	T	R	A	M	O	N	T	O
Ù	U	Q	V	C	J	A	D	E
B	D	C	O	U	N	S	N	J
M	P	V	C	A	L	O	A	L
A	J	Y	V	I	E	K	V	Q
B	U	A	U	L	O	X	Y	O
Q	S	C	E	W	N	L	L	S
I	C	Q	I	Q	E	R	I	U

I DRAGSTER!

Lunghissimi, scattanti e coloratissimi.
Quattro fantastiche auto da corsa,
pronte per sfrecciare in gare scatenate!

Uno di loro ha anche
uno speciale
meccanismo a strappo.
Cercalo!



© Magic Production Group S.A. All rights reserved.

Soluzione: "Parole al vento": veloce->lento, rumorosa->silenziatura, fermo->dinamico, leggero->pesante, colorato->scolorito, molte->poche, corto->lungo.

PRONTI? PARTENZA...VIA!

Sei pronto?
Adesso che hai imparato a conoscere i dragster
è arrivata l'ora di provarli davvero, su strada!
Cerca una superficie lunga e senza ostacoli per fare la pista,
trova uno o più compagni di gioco e sfidali!
Attento però: uno ha un trucco... per cui è ancora più veloce!

PASSAGGIO AI BOX



Il giorno della corsa si avvicina,
e il tuo dragster non è ancora colorato.
Basta qualche pennarello e un po' di fantasia...!

PAROLE AL VENTO!

Giocando con i tuoi spericolati dragster
avrà capito molte delle loro caratteristiche!
Dimostra di essere un vero esperto di corse e
unisci ognuno degli aggettivi sulla sinistra al suo contrario,
come nell'esempio!

- | | |
|-----------------|-------------------|
| VELOCE | SILENZIOSA |
| RUMOROSA | DINAMICO |
| FERMO | SCOLORITO |
| LEGGERO | LUNGO |
| COLORATO | POCHE |
| MOLTE | LENTO |
| CORTO | PESANTE |



SPRINTY PARTI CON LE SFIDE!



4 MITICI FUORISTRADA...E NON CE N'È PER NESSUNO!

Con i fuoristrada nessuno ti potrà fermare, nemmeno le condizioni più ostili e i terreni più difficili!
4 inarrestabili fuoristrada, equipaggiati con veri ammortizzatori e ruote ad assetto variabile.

RUOTE MOLLEGGIATE!!!

LO SAPEVI CHE...

Tra i rally più conosciuti al mondo c'era la "Parigi-Dakar", una mitica gara automobilistica capace di attraversare l'Europa e il Nord Africa, che un tempo giungeva fino alla capitale del Senegal. Potevano partecipare auto, moto, camion e quad; ovviamente modificati e rinforzati per sopportare le altissime temperature e le scosse dei terreni difficili. E ne avevano davvero bisogno: il percorso della gara attraversava gran parte del deserto del Sahara!

© Mafag Production Group S.A. All rights reserved.

OK GO!

Guida il tuo... fuoristrada con la matita e arriva al traguardo prima di tutti!



PUZZLE FLASH!

Quante vittorie! Quante foto delle gare! Purtroppo una si è strappata e ora tocca a te rimetterla a posto! Prova a ricomporla mettendo in ordine i pezzi, da sinistra in alto a destra in basso.



SORPRESARIO

SPRINTY

SPRINTY PARTI CON LE SFIDE!

1-2-3...VIA!

SPRINTY

PRONTI? FIRAE... VIA!



Kinder Sorpresa
ti offre quattro kart
davvero scattanti
e coloratissimi,
dei veri diavoli della pista!



Le parole sono incomplete, aggiungi
le lettere mancanti in ogni parola!
Leggendo in fila tutte le lettere
scritte a mano, ti apparirà la soluzione!

PAROLE IN CORSA!

OLANTE
 M_CCANICO
 SEDI_E
 OL_i_
 AC_ELERAZIONE
 G_RO
 _RAGUARDO
 P_RABREZZA

Soluzione: "Parole in corsa": V-E-L-O-C-I-T-A.

Disegna un traguardo, appoggialo per terra, e preparati alla gara.
Se giochi con uno o più compagni ricorda: chi arriva per primo conquista un punto.
Vince chi arriva a cinque!



VERSO il TRAGUARDO!

Sei diventato un vero talento delle corse e meriti la tua coppa!
Colorala come più ti piace e scrivi il tuo nome: sei tu il nuovo campione!



LO SAPEVI CHE...?

Di piccole dimensioni e facili da guidare:
i kart sono nati come un gioco,
ma sono stati la palestra
di grandi campioni della Formula 1!
Piloti come Michael Schumacher,
Fernando Alonso e l'italiano
Giancarlo Fisichella hanno iniziato così.
Che i kart della Kinder
siano anche per te
l'inizio di una grande carriera?

VELE IN VERA STOFFA

**UN SOFFIO
E VIA!**

Grazie alle loro vele in vera stoffa e al telaio leggerissimo, sono imprevedibili... che meraviglia!

**SOFFIO
CREATIVO**

Che guaio: l'ultimo è rimasto bianco! Tu però puoi dargli una mano... di colore!



SGOMMAAA!



Grandi ruote, manubrio solidissimo e carrozzeria pronta a tutto. I quad arrivano nei luoghi più impensati, senza farsi intimorire da nessun tipo di terreno.

CHE PASTICCIO!

Cerchia con la matita i pezzi di ricambio del quad e fa una croce sugli oggetti che non c'entrano!



E ora dai un po' di colore al quad!

PORSCHE

licensed by Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG



Quale Porsche preferisci? Boxster, 911 Turbo, Cayenne e Panamera. Sono i modelli di automobile più sognati da grandi e piccini! Kinder Sorpresa quest'anno ti regala 4 automobili prestigiose, divertenti e bellissime. Comincia a collezionarle... e metti in moto: la strada ti aspetta!

La famosa Porsche 356 è stata la prima vettura sportiva a portare il nome Porsche ed è stata costruita nel 1948. Questa è anche la data di fondazione della casa automobilistica da parte di Ferdinand Porsche.

LO SAPEVI CHE...?



PAROLA DI MECCANICO

Mettiti alla prova: scopri i nomi delle parti delle tue macchinine scrivendo le lettere mancanti al posto delle linee...

- A** Si usa per svoltare e fare una curva: VOL_N_E
B La tua Porsche ne ha quattro: R_OT_
C "Muove" la macchina: M_TO_E
D Migliora le prestazioni e riduce il rumore del motore: MA_MI_TA
E Sono sotto i piedi: PE_A_I

Soluzione: A-Volante, B-ruote, C-motore, D-marmitta, E-pedali.

INSEGNA SEGNALI

Sai quanto sono importanti i segnali stradali? Moltissimo! Imparali subito, tenendo conto che:

- I segnali **TRIANGOLARI** sono di **PERICOLO** o di **PRECEDENZA**
 I segnali **ROTONDI** sono di **DIVIETO** o di **OBBLIGO**
 I segnali **QUADRATI** e **RETTANGOLARI** danno **INDICAZIONI**

Collega con una matita il segnale stradale alla sua esatta descrizione.



AREA PEDONALE



QUI NON PUOI SORPASSARE



TUTTI FERMI !!!



RALLENTA SCUOLABUS IN ARRIVO.



OCCHIO AI CICLISTI

SORPRESARIO



GIRO TONDO!

Sono le tue nuove trottolo, ma la punta è un pennarello che disegna scie imprevedibili e sempre diverse!

CHE CAPOGIRO

Riuscirai a ricostruire il percorso di ogni scia e a ricolorarlo?



LO SAPEVI? CHE...

Ti immagineresti mai un bambino di oltre 21 secoli fa che gioca a trottolo? Niente di strano, visto che già nel mondo antico questo gioco semplice ma divertentissimo era molto diffuso! La trottolo era nota fin dai tempi dell'Antica Grecia. Per i Romani il gioco era molto simile e veniva chiamato... "turbo"!

GIRO REBUS

Risolvi il rebus e scrivi la soluzione sui trattini (10).



SBADABUJUMM!

Rimetti in ordine le sillabe mischiate e scopri quali sono le parole nascoste. Un piccolo aiuto: segui i colori. Ad ogni parola è stato abbinato un colore diverso!



○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○



© Magic Production Group S.A. All rights reserved.

Soluzione "Sbadabujumm": trottolo, pennarello, girotondo.

Mixart

ALIMENTA LA CREATIVITÀ!

© Magic Production Group S.A. All rights reserved.



OCCHIO AL TRUCCO

Il mondo non è mai stato così sorprendente!
Guarda bene: tutto è nuovo e meraviglioso!

DOPPIA ILLUSIONE



Osserva attentamente le due immagini in bianco e nero e non farti ingannare dalle illusioni ottiche: che cosa vedi? Nella prima c'è una figura... anzi ce ne sono due! Nella seconda ci sono tre numeri e tre lettere dell'alfabeto. Quali?

Soluzione "Doppia illusione": 1: suonatore di sax e viso di donna 2: 12-13-14 A-B-C.



Mixart

SORPRESE DI CLASSE!

4 Fantastiche sorprese dedicate alla scuola: la lente d'ingrandimento, due pennarelli e il timbrino "OK"!

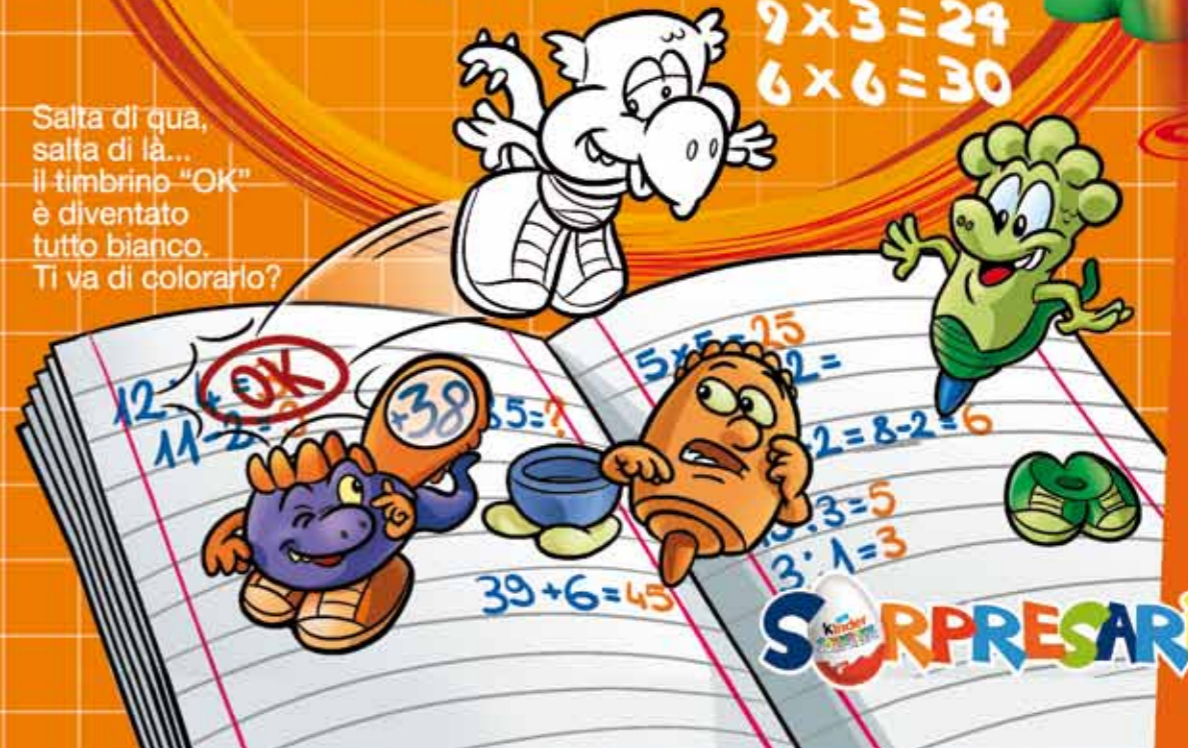


© Magic Production Group S.A. All rights reserved.

Controlla bene le seguenti moltiplicazioni e timbra con un "OK" le risposte giuste. Tira invece una riga arancione con il tuo nuovo pennarello sulle risposte sbagliate!

- 5 x 5 = 25
- 3 x 2 = 7
- 7 x 8 = 56
- 4 x 6 = 24
- 9 x 3 = 24
- 6 x 6 = 30

Salta di qua, salta di là... il timbrino "OK" è diventato tutto bianco. Ti va di colorarlo?

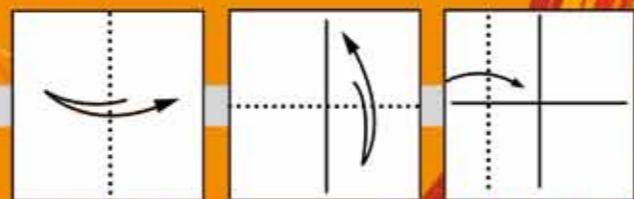


SORPRESARIO



DECO-RIAMO!

Disegnare non è mai stato così facile! Scegli un foro della rotella e falla girare nella ruota dentata!



PIEGA COLORA VOLA



Volare con la fantasia è bello, ma farla volare... lo è ancora di più! Prendi un foglio di carta rettangolare e piegalo seguendo le istruzioni dei disegni. In questo modo otterrai un velocissimo aeroplanino di carta, che potrai personalizzare a tuo piacimento! Sei pronto per il cartadecollo?

© Magic Production Group S.A. All rights reserved.

ACQUA, COLORI E FANTASIA!

4 divertenti pennelli che si infilano nelle dita: muovi le dita per creare i disegni più imprevedibili! E all'interno troverai anche un magico foglietto a forma di pennello... Se aggiungi un po' d'acqua ai quadrati colorati questi si trasformeranno in altrettanti colori da usare.



TELA E TAVOLOZZA!

Un importante albergo sta cercando un pittore per dipingere lo splendido paesaggio che lo circonda! Sarai tu il nuovo talento?





**28 CM
VERA STOFFA!**

DAL MARE AL CIELO!

4 meduse volanti che sfrecciano nel cielo con le loro coloratissime code di stoffa. Una volta fuori dall'Ovetto Kinder sono pronte per essere lanciate e per planare in velocità, in un vortice di suoni e colori.



LO SAPEVI CHE?

© Magic Production Group S.p.A. All rights reserved.



LA LETTERA VOLANTE

Una lettera dell'alfabeto è scappata via...
Hai capito di quale lettera si tratta?
La soluzione è racchiusa in questa breve poesia!

**PER _OLTEGGIARE NEL CIELO
CI _UOLE _ENTO, _ELOCITÀ
E UN _ELI_OLO CHE _OLI!
_IENI A BORDO ANCHE TU!
PRONTI, DECOLLO E _IA!**

CERCA CERCHIA SCOPRI!

All'interno dello schema trova e cerchia, con una matita, queste 5 parole:
**ACQUA • ALGHE
PESCI • VELENO • MAREA**
Occhio però: possono anche essere scritte al contrario! Ora scrivi negli ovali le 4 lettere rimaste e scoprirai così una parola nascosta.

M	A	R	E	A	O
N	A	U	Q	C	A
E	H	G	L	A	D
O	N	E	L	E	V
E	I	C	S	E	P

Le meduse sono fatte per il 98% di acqua e hanno una forma che ricorda quella di un polpo rovesciato. Sono i tentacoli la parte pericolosa, poiché ospitano gli cnidociti, delle strane cellule che si attivano quando entrano in contatto con un corpo esterno, facendo uscire dei sottili filamenti urticanti. È per colpa degli cnidociti se quando tocchiamo una medusa sentiamo un dolore simile a quello di una bruciatura e la pelle diventa rossa. In questi casi bisogna ricordarsi di non toccare o strofinare la parte irritata, e di non bagnare la pelle con l'acqua dolce o il ghiaccio.



Sono i grandi aerei di Kinder Sorpresa, pronti a planare, volare e atterrare insieme a te e ai tuoi amici!

SI VOLA!

© Magic Production Group S.A. All rights reserved.

LO SAPEVI? CHE...

Quando l'ala è costituita da due parti separate e indipendenti, il termine corretto è semiala. Oggi la maggior parte degli aeroplani ha una sola ala (o meglio, una sola coppia di semiali), ma esistono velivoli con più ali sovrapposte, come i biplani e i triplani...

La parte più grande e lunga di un aeroplano, quella che contiene la cabina e l'alloggiamento dei passeggeri, si chiama fusoliera. Ad essa sono collegate le ali.



Per divertirti alla grande con i tuoi fantastici aerei puoi invitare un amico a giocare con te, l'importante è che ci sia uno spicchio di cielo sopra di voi. Al via, potete lanciare il vostro velivolo e allenarvi in lanci sempre più strategici. Vinca il migliore!

IL TUO SOFFITTO È IL CIELO

UN SOFFIO DI POESIA

Trova le lettere mancanti di questa filastrocca... Tutte insieme, una dopo l'altra, formano l'ultima parola... che è anche in rima! Qual è?

SEMBR_ UNA TROTTOLA, UN _ERCHIO, UN VO _TICE
 CHE S_FFIA DAL _ASSO VERSO L'_LTO, SOFFICE,
 SPEZ_ A IL CIELO CON UNA B_ ANCA SCI_
 È UN PILOTA CHE FA UN' _ _ _ _ _ !

UNISCILE AL VOLO

Ti piacciono gli aerei e il mondo del volo in generale? Se ti senti un po' esperto in materia, unisci con un tratto le parole di sinistra con quelle di destra, in modo da trovare 6 nuove parole che fanno riferimento al mondo degli oggetti che sfidano la gravità!

VELI	PLANO
Bi	VOLO
ALI	PORTO
ELI	ANTE
IDRO	PENDIO
PARA	VOLANTE

KINDER SORPRESARIO

Soluzione "Uniscile al volo": vel->velo, bi->biplano, ali->alante, el->elidro, idro->idrovolante, para->pendio.





© Magic Production Group S.A. All rights reserved.

GIRANDO E TROTTOLANDO!

7 nuove supertrottole di Kinder Sorpresa! Tutte veloci, colorate, sorprendenti! E quando girano creano meravigliosi effetti ottici! Collezionale tutte...!



CHE IMMAGINAZIONE!

Sei capace di riconoscere e abbinare ogni super trottola al suo coloratissimo effetto? Non è difficile come sembra!

Soluzione "che immaginazione!": 1-2-3-4-5-6-7.

Dove sarà finita la tua supertrottola? Risolvi questo semplice rebus e lo scoprirai. (5, 2, 6)

GIRA REBUS

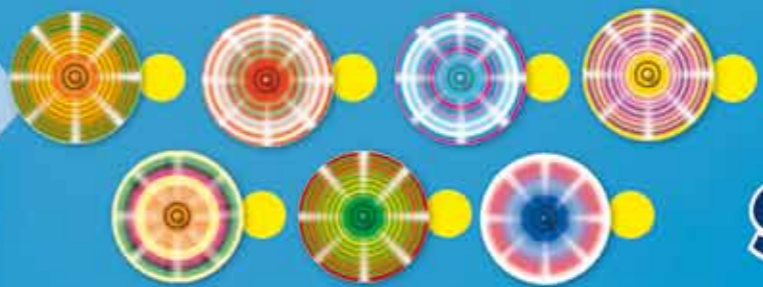
S + 8



Soluzione "Girarebus": Sotto il tavolo.

INVENTORE

Inventa il disegno che più ti piace, colorala e immagina quali bizzarri effetti potrebbe creare!



© Magic Production Group S.A. All rights reserved.

© Magic Production Group S.A. All rights reserved.

UN VORTICE DI EMOZIONI!

Con Kinder Sorpresa tornano le mitiche ruote volanti: 3 grandi eliche volanti e 2 più piccole.



REBUS VOLANTE

Risolvi il rebus e scopri di quale ruota volante stiamo parlando. (5)



Soluzione "Rebus volante": Rossa.



A TUTTO FRISBEE!

Kinder Sorpresa ti offre addirittura 4 frisbee! Sono leggeri e volano che è un piacere!



TRUCCHI DA CAMPIONE

Trova le 5 parole, cerchiare con la matita e ricordale al momento del lancio! Occhio però: possono essere scritte in orizzontale, in verticale e anche al contrario! E già che ci sei... colora il Frisbee che contiene il gioco, le lettere saranno un decoro in più!





KUNG FU PANDA 2

Po sta vivendo il suo sogno di essere il Guerriero Dragone, proteggendo la Valle della Pace con i suoi amici e compagni maestri di Kung Fu, i Temibili Cinque Cicloni, ma la nuova mitica vita di Po è scossa da uno spaventoso criminale che ha in mente di conquistare la Cina e distruggere il Kung Fu. Il Guerriero Dragone e i Temibili Cinque Cicloni dovranno viaggiare attraverso la Cina per affrontare e sconfiggere questa minaccia.



UN PO' DI PAPPÀ

Aiuta Po a trovare la sua ciotola di riso: è affamatissimo! Segna con la matita il percorso di questo labirinto.



Lo sapevi che il panda gigante è uno degli animali più famosi della Cina? Il suo nome originale è Xiongmao, che significa "orso-gatto". In effetti è morbido e affettuoso come un orso gigante di peluche. Il panda gigante è ghiotto di germogli di bambù e infatti vive nelle foreste di bambù della Cina occidentale.

LO SAPEVI? CHE...

Dove nasce l'antica e nobile arte marziale praticata dal simpatico Po? Scopri lo leggendo in sequenza le lettere mancanti per ciascuna delle seguenti discipline di combattimento.

ALLE ORIGINI DEL KUNG FU

T	A	I		H	I	
A	I	K		D	O	
K	E			D	O	
K	A	R		T	E	



UN PO' DA COLORARE

Dai un po' di colore e allegria al panda più simpatico che c'è!



BENVENUTE A PopPixie VILLE!

Che meraviglia!
Kinder Sorpresa ti porta a Pixieville,
Nei tuoi ovetti preferiti potrai trovare
le Pixie Caramel,
Lockette, Pam e Amore.
Ma anche la scimmia Guzman
e l'ippopotamo Otis!



HIPPOHIPPO HURRÀ!

Il nostro ippopotamino Otis
sembra molto triste.
Forse gli manca la sua amica "Amore".
O forse è così perché è tutto bianco!
Fagli tornare il sorriso colorandolo
con i pennarelli o le matite colorate.



INDOVINA LA PIXIE

Ma le avventure
nel mondo incantato di Pixieville non
finiscono qui: c'è una nuova collezione
di PopPixie che ti aspetta da gennaio.
Devi solo avere un po' di pazienza.
Kinder Sorpresa ha in serbo dei bellissimi
regali apposta per te.

Conosci il fantastico mondo delle PopPixie?
Scrivi il nome di ogni personaggio, nei cerchi
bianchi, accanto alla sua immagine.
E collega con una linea ogni personaggio alla
sua ombra e... indovina la pixie!

HAPPY FEET 2

CANT... ARTIDE!

Happy Feet 2, Mambo, Erik, Ramòn e gli altri protagonisti vi aspettano negli Ovetti Kinder per rivivere il divertimento e le avventure del film. 9 personaggi da collezionare, per tanti giochi con i tuoi amici... a ritmo di tip tap!



HAPPY GAME

Come farà il nostro amico Mumble a raggiungere Erik?



Trova l'uscita da questo labirinto usando una matita o una penna per segnare il percorso. Grazie a te il papà e il suo cucciolo potranno finalmente riunirsi!



GIOCO O COMPITO?

Qual è uno dei film d'animazione più spettacolare dell'anno? Il titolo è costituito da tre parole. Per scoprirle dovrai rispondere ai prossimi 3 quesiti... e ripassare un po' di inglese e di matematica!

COME SI DICE FELICE IN INGLESE? _____

COME CHIAMANO I PIEDI IN INGHILTERRA? _____

3+4 FANNO 7, SE TOLGO 5 IL RISULTATO È...? _____

Soluzione "Gioco o Compito": Happy Feet 2.





RESTA DI STUCCO... È UN BARBATRUCCO

Quest'anno Kinder Sorpresa ti fa giocare con una famiglia davvero speciale: la famiglia dei Barbapapà!



CHE BUONTEMPONE

Barbabarba ha deciso di trasformare Barbapapà in un mappamondo! Come si chiamano i 3 continenti che ha appena dipinto?



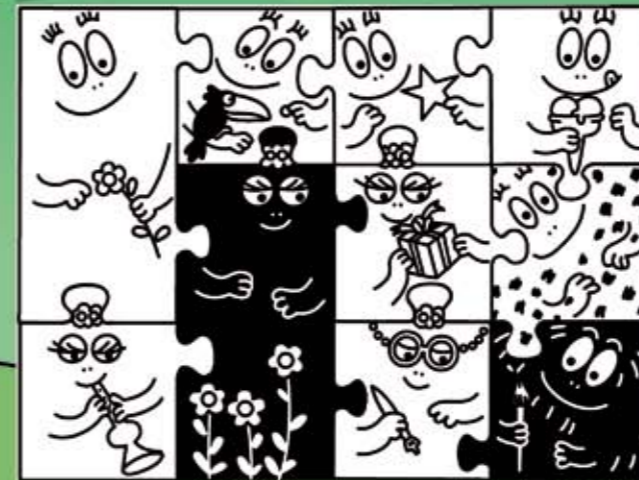
Soluzione: "Che buontempone", America, Europa, Africa.

Ogni personaggio ha preso la forma di un animale diverso. Dall'alto verso il basso, sapreste dare il nome giusto ad ogni personaggio della torre?

UNA TORRE BESTIALE!

ROMPICAPO COLORATO

Colora le tessere di questo rompicapo in bianco e nero, aiutandoti con i pezzi sparsi che vedi in alto. E ricordati che ogni Barbapapà ha il proprio colore e un piccolo particolare che lo distingue dagli altri.



Soluzione "Una torre bestiale": Barbabella, Barbottina, Barbazoo, Barbaforte, Barbabarba, Barbamamma, Barbapapà.

© 2011 A.T. ALL RIGHTS RESERVED.



DA DOLCETTO ANIMALLETTO?

È la notte delle streghe...
e negli Ovetti Kinder puoi trovare
4 animalletti dispettosi, pronti a fare
degli scherzi buffissimi ai tuoi amici!
Quando meno te lo aspetti,
ti sorprendono con lunghi balzi in avanti!



CUCCA LA ZUCCA

Come sono belle le zucche di Halloween
Ma questa zucca è tutta spenta!
Dalle un po' di vita disegnandoci sopra
una faccina e colorandola come vuoi tu!

LO SAPEVI CHE...

Esiste un'antica leggenda inglese
legata alla festa di Halloween che
ha come protagonista un ragazzo
malvagio, chiamato "Jack della
lanterna". Si narra che Jack si sia
trasformato in un fantasma e che
continui a vagare con in mano una
lanterna ricavata da una zucca.
Brrr... che paura!

MAGIA & FANTASIA

Con un piccolo trucco di
magia, puoi trasformare
questa immagine in...
in... che cosa?!?!
Indovinalo!
Basta unire i puntini con
un tratto di pennarello.
Poi, per completare l'opera
colorala come vuoi!



IL VOLO SPECIALE...

DI BABBO NATALE!

i Para Cadutini

Li puoi collezionare per farli volare, oppure per decorare il tuo albero di Natale!

L'ITROVA L'INTRUSO!

Ti piacerebbe un giorno imparare a volare nel cielo per poi planare dolcemente a terra? Comincia a metterti alla prova! E trova i 2 "intrusi" tra queste 6 parole che fanno riferimento al mondo del paracadutismo!

**MOTORE • ELICA
IMBRAGATURA
COMANDI • FUNI • VELA**

Soluzione "Trova l'intruso": motore, elica.

AUGURI DAL CIELO!

È tempo di feste e di auguri!

Anche i nostri paracadutisti hanno un messaggio per grandi e piccini.

Scopri qual è, mettendo in ordine le sillabe scritte sugli 8 paracadute di Babbo Natale e dei suoi amici!



Soluzione "Auguri dal cielo": Buon Natale a tutti.



SORPRESARIO

SOLUZIONI GIOCHI

UN PO' DI PAPPÀ



INDOVINA LA PIXIE

CARAMEL
AMORE
LOCKETTE

HAPPY GAME



MAGIA & FANTASIA

CRUCI BABY

C	T	R	A	M	O	N	T	O
U	Q	V	C	J	A	D	E	
B	D	C	O	U	N	S	N	J
M	P	V	C	A	L	O	A	L
A	J	Y	V	I	E	K	V	O
B	U	A	U	L	O	X	Y	O
Q	S	C	E	W	N	L	L	S
I	C	O	I	Q	E	R	I	U

AMICI PER PELLE

PUZZLE FLASH!

DIAMO IN NUMERI

$6 + 2 = 8$
 $5 - 3 = 2$
 $2 \times 6 = 12$
 $6 : 3 = 2$

OK GO!

IN CATTEDRA!

$5 \times 5 = 25$ OK
 $2 \times 2 = 4$ OK
 $7 \times 8 = 56$ OK
 $4 \times 6 = 24$ OK
 $9 \times 3 = 27$ OK
 $3 \times 3 = 9$ OK

ROMPICAPO COLORATO

CHE CAPOGIRO

INSEGNA I SEGNALE

ATTENTI AL PEDONE
QUI NON PUOI SORPASSARE
TUTTI FERMATE
RALLENTA SQUOLABUS IN ARRIVO
OCORRO AI CICLISTI

CERCA CERCHIA SCOPRI!

ONDE

~~MAREAS~~
~~NAUQCA~~
~~EHGLA~~
~~ONELEV~~
~~ZICSEP~~

TRUCCHI DA CAMPIONE

CONTA & COLORA

$8 = 8$ $5 = 5$ $3 = 3$

IMPARA GIOCANDO

LA GIRAFFA È IL PIÙ ALTO ANIMALE VIVENTE. PUÒ SUPERARE IN ALTEZZA I 5 METRI. LE FEMMINE HANNO GENERALMENTE DIMENSIONI INFERIORI RISPETTO AI MASCHI. IL MANTO PEZZATO, DI SOLITO BRUNO O MARRONE SCURO SU FONDO BEIGE PIÙ CHIARO. OLTRE AL COLLO LUNGHISSIMO, LA GIRAFFA PRESENTA UN'ALTRA CARATTERISTICA UNICA: LA LINGUA DI COLORE BLU!

SORPRESARIO



**ECCOLO!
TUTTO NUOVO E
ANCORA PIÙ RICCO
DI PERSONAGGI, GIOCHI, INDOVINELLI,
CURIOSITÀ E FANTASIA! LO ASPETTAVI, VERO?**

**ALLA SUA QUARTA EDIZIONE, ANCHE QUEST'ANNO
È PRONTO A RIPETERE IL SUO GRANDE SUCCESSO
CON UN NUOVO NUMERO TUTTO DA SFOGLIARE,
COLORARE, LEGGERE E GIOCARE.**

**SÌ, PERCHÉ IL SORPRESARIO
DI KINDER SORPRESA
È PIÙ DI UN GIORNALINO, PIÙ DI UN FUMETTO,
PIÙ DI UN LIBRO ILLUSTRATO,
È UN COMPAGNO DI GIOCHI SPECIALE,
PER UN ANNO DI SCOPERTE
E DI AVVENTURE
SUPERDIVERTENTI!**



+LATTE
-CACAO
**Kindler
SORPRESA**



**4 MONDI DI GIOCO
CON PIÙ DI 100 NUOVE SORPRESE**

AVVERTENZA.
LE PICCOLE PARTI
POTREBBERO ESSERE INGERITE
O INALATE. SI RACCOMANDA
LA SORVEGLIANZA DI UN ADULTO.

