

## **NORME TECNICHE**

**(CONFORMI A CONCORSO DI SVILUPPO)**

### **CONCORSO "A TEMPO"**

#### **Campo Gara**

1- Il Concorso Amatoriale del presente Regolamento si effettua su terreno prevalentemente piano, con fondo in sabbia od in erba, indoor o all'aperto, purché con perimetro dotato di barriere o di transenne, atte a creare un solido elemento fisico tra il Pubblico ed il Campo di Gara.

2- Il Campo di Gara deve essere sufficientemente ampio da contenere un Percorso Totale definito da una serie di Passaggi e o Corridoi Obbligati.

#### **Percorso di Gara**

3- Nel Percorso i Passaggi Obbligati ed i Corridoi Obbligati sono segnalati da una numerazione progressiva numerica e/o alfabetica ed il segnale viene collocato solo sul loro lato destro.

4- I Passaggi Obbligati hanno larghezza di m 1,70 (m 2,00 per attacchi Tandem, Tiri a 3 e Tiri a 4)

- I Corridoi Obbligati hanno larghezza non inferiore a m 2,50

5- Passaggi Obbligati e Corridoi Obbligati sono realizzabili con i seguenti materiali:

- Vegetazione e/o Alberi naturali esistenti in loco

- Supporti di palline gialle, variamente disposti

- Balloni di fieno o paglia, bidoni in plastica o metallo, con altezze non superiori a m 1,20

- Altro materiale idoneo a realizzare Passaggi o Corridoi.

6- Il Percorso Totale inizia e finisce sulle linee di Partenza e di Arrivo; al di fuori del Percorso Totale il Concorrente è in "campo libero"

#### **Svolgimento Gara**

7- Il Concorso Amatoriale del presente Regolamento è a tempo.

8- Il tempo viene cronometrato dal momento del passaggio della testa del primo equide sulla linea di partenza del percorso ed il momento del passaggio della testa del primo equide sulla linea di arrivo del percorso.

Si decreta vincitore l'equipaggio che ha effettuato il percorso con il minor tempo complessivo (tempo cronometrato + secondi di penalità)

Qualora tra due concorrenti vi fosse parità di tempo complessivo, è avanti in classifica il concorrente che ha meno secondi di penalità

#### **Saluto**

9- E' obbligatorio il saluto da parte del Concorrente all'inizio e alla fine del suo percorso.

Ogni mancato saluto comporta una penalità di 5 secondi

10- Il Giudice può esentare i Concorrenti dal saluto finale, ove sussistano condizioni meteo avverse, oppure sono insufficienti i tempi disponibili per consentire ai Concorrenti di gareggiare tutti alle medesime condizioni.

11- Il saluto si effettua alzando verticalmente la frusta, da fermo o in movimento.

**12-** A saluto effettuato il Giudice suona la campanella: dal suono della campanella il Concorrente ha 30 secondi di tempo per iniziare la Gara.

Ove il Concorrente non oltrepassi la linea di Partenza entro i 30 secondi, il tempo di gara viene computato dal 30esimo secondo dal suono della campanella.

### **Secondi aggiunti**

**13-** Lungo il Percorso di gara sono posizionati supporti di palline gialle la cui caduta a terra per urto dell'equide o della carrozza, determina l'aggiunta di 7 secondi al tempo cronometrato per ogni e qualsivoglia pallina caduta

**14-** I Corridoi Obbligati sono costituiti da barriere con supporti e palline gialle la cui caduta a terra per urto dell'Equide o della carrozza, comporta una penalità di 7 secondi ognuna da sommare al tempo cronometrato.

**15-** Ogni Passaggio Obbligato e ogni Corridoio Obbligato attraversato diventa "campo libero", nel quale, comunque, ogni pallina abbattuta viene penalizzata con 7 secondi da aggiungere al tempo cronometrato.

**16-** Un Passaggio Obbligato ovvero un Corridoio Obbligato attraversato o urtato in campo libero, prima dell'inizio del percorso di gara determina l'aggiunta di 7 secondi al tempo cronometrato

**17-** L'attraversamento di un Passaggio Obbligato o di un Corridoio Obbligato non eseguito nella corretta sequenza numerica o alfabetica, determina la non entrata in classifica, salvo la ripresa della gara nel corretto ordine numerico a partire dal Passaggio Obbligato o del Corridoio Obbligato omissivo e, in questo caso, vengono assegnati 10 secondi di penalità da aggiungere al tempo cronometrato.

**18-** Ogni demolizione di Passaggio Obbligato o di Corridoio Obbligato, ovvero l'abbattimento di palline presenti in Campo di Gara prima dell'attraversamento della Linea di Partenza, comporta la penalizzazione di 7 secondi

**19-** Ogni demolizione di Passaggio Obbligato o di Corridoio Obbligato ovvero l'abbattimento di palline successive all'ordine numerico o alfabetico in corso di esecuzione, comporta l'interruzione del tempo (tramite il suono di una campanella o fischietto), il ripristino da parte degli Addetti e la ripresa della gara, che avviene dopo il segnale del Direttore di Campo, ripartendo dal Passaggio Obbligato o dal Corridoio Obbligato regolarmente attraversato, con l'attribuzione di 10 secondi di penalità.

**20-** Il Concorrente **non entra in classifica** nei seguenti casi:

- Durante il percorso non ha attraversato tutti i Passaggi Obbligati e tutti i Corridoi Obbligati nella corretta sequenza.

- Effettua il percorso di gara, o parte di esso, con equipaggio incompleto a bordo della carrozza, oppure senza la frusta in mano.

- Il Groom poggia entrambi i piedi a terra, ma non risale sulla carrozza prima dell'attraversamento della difficoltà successiva.