



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale



Istituto Comprensivo Statale "Rita Levi Montalcini"

Via Fontanella 2, 63821 Porto Sant'Elpidio (FM) - Tel. +39 0734 992287 - Fax +39 0734 801181

E-mail: apic83600e@istruzione.it - PEC: apic83600e@pec.istruzione.it - Cod.Fisc. 90055060447

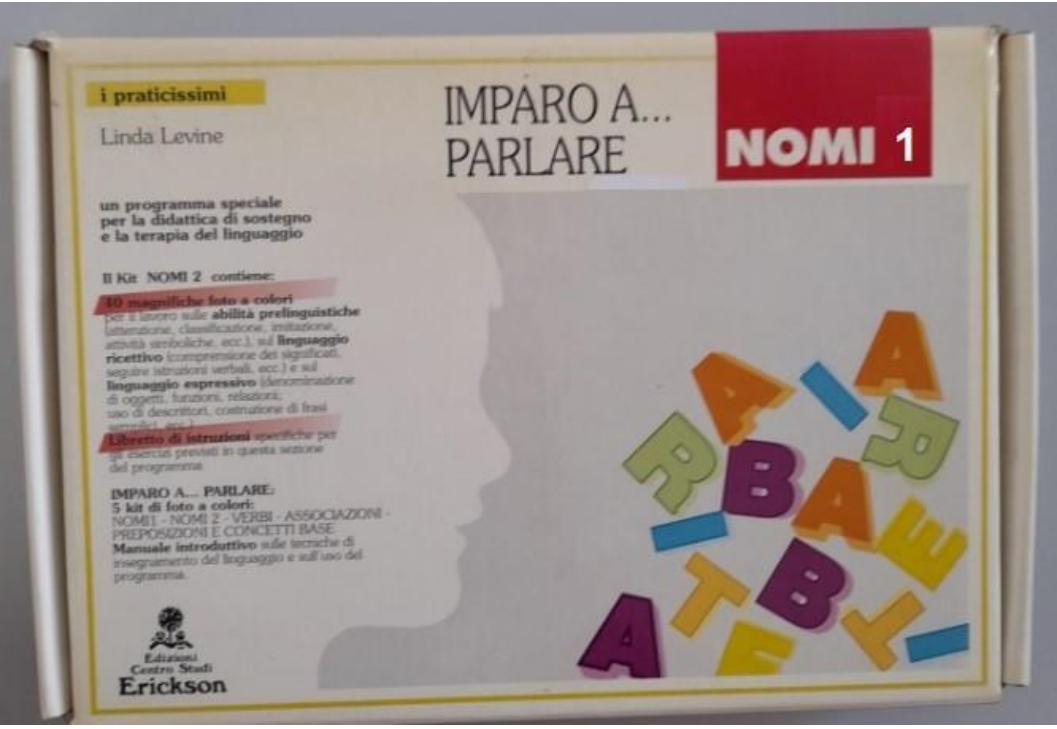
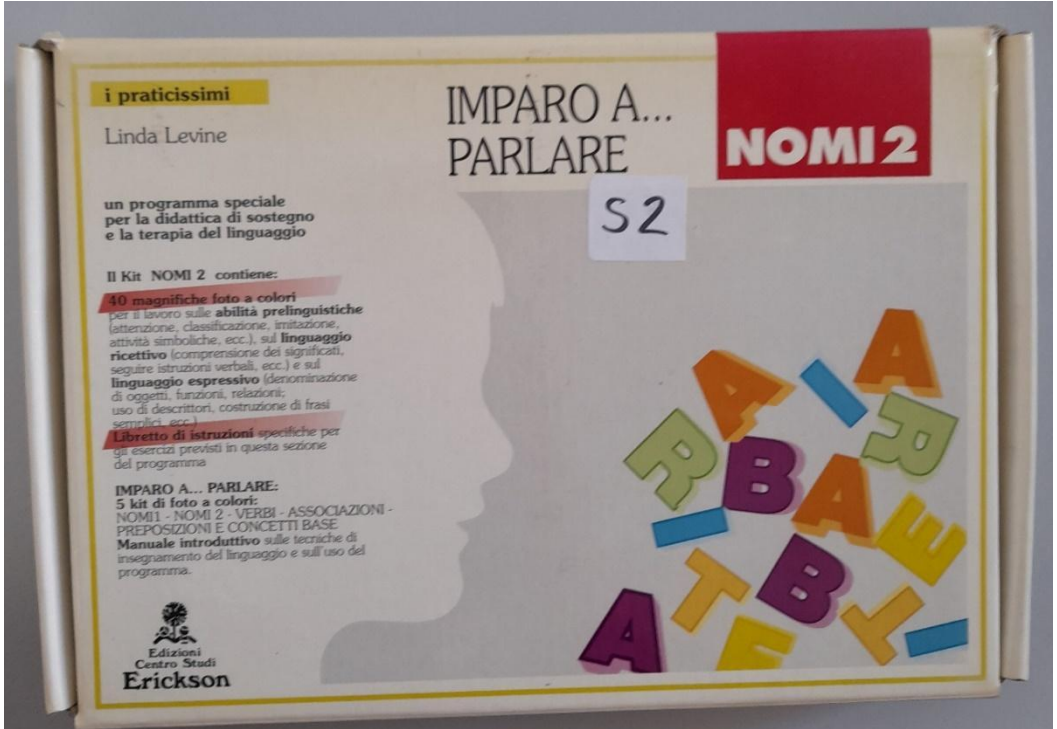
Cod.Univoco fatturazione elettronica UF15IP - sito web: www.iscmontalcini.edu.it

SUSSIDI

BES

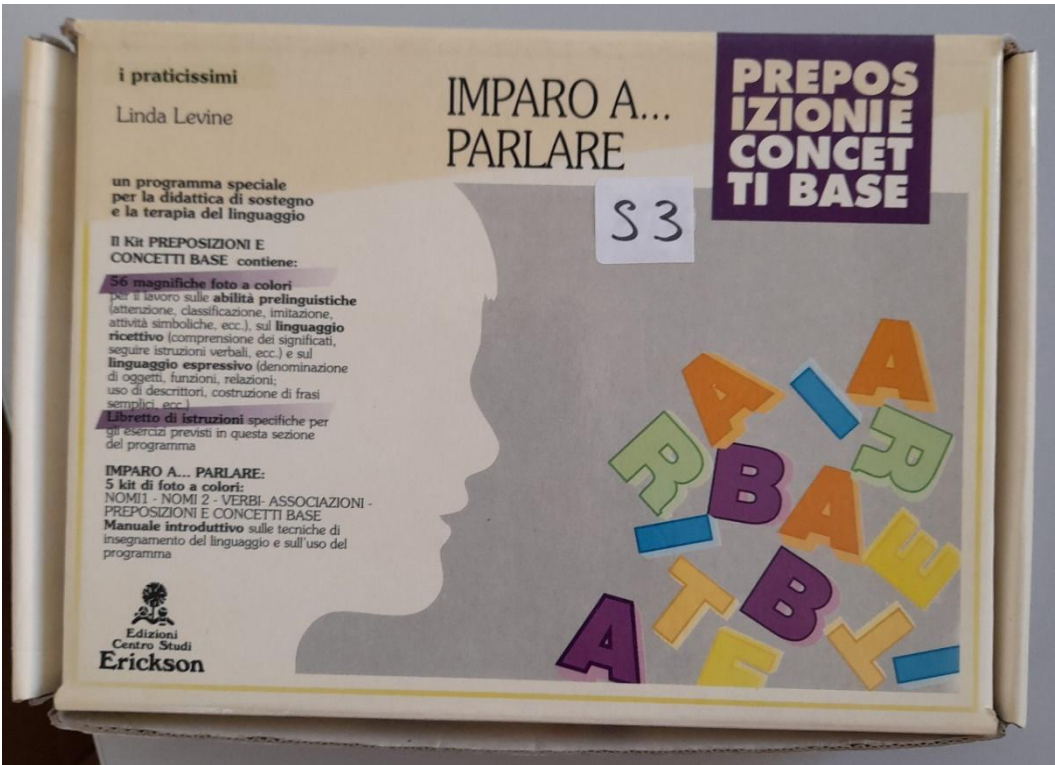
SCUOLA PRIMARIA

MATERIALI

CODICE	DESCRIZIONE
S 1	 <p>i praticissimi</p> <p>Linda Levine</p> <p>IMPARO A... PARLARE NOMI 1</p> <p>un programma speciale per la didattica di sostegno e la terapia del linguaggio</p> <p>Il Kit NOMI 2 contiene:</p> <p>40 magnifiche foto a colori per il lavoro sulle abilità prelinguistiche (attenzione, classificazione, imitazione, attività simboliche, ecc.), sul linguaggio ricettivo (comprensione dei significati, seguire istruzioni verbali, ecc.) e sul linguaggio espressivo (denominazione di oggetti, funzioni, relazioni; uso di descrittori, costruzione di frasi semplici, ecc.)</p> <p>Libretto di istruzioni specifiche per gli esercizi previsti in questa sezione del programma.</p> <p>IMPARO A... PARLARE: 5 kit di foto a colori: NOMI 1 - NOMI 2 - VERBI - ASSOCIAZIONI - PREPOSIZIONI E CONCETTI BASE</p> <p>Manuale introduttivo sulle tecniche di insegnamento del linguaggio e sull'uso del programma.</p> <p>Edizioni Centro Studi Erickson</p>
S 2	 <p>i praticissimi</p> <p>Linda Levine</p> <p>IMPARO A... PARLARE NOMI 2</p> <p>un programma speciale per la didattica di sostegno e la terapia del linguaggio</p> <p>Il Kit NOMI 2 contiene:</p> <p>40 magnifiche foto a colori per il lavoro sulle abilità prelinguistiche (attenzione, classificazione, imitazione, attività simboliche, ecc.), sul linguaggio ricettivo (comprensione dei significati, seguire istruzioni verbali, ecc.) e sul linguaggio espressivo (denominazione di oggetti, funzioni, relazioni; uso di descrittori, costruzione di frasi semplici, ecc.)</p> <p>Libretto di istruzioni specifiche per gli esercizi previsti in questa sezione del programma.</p> <p>IMPARO A... PARLARE: 5 kit di foto a colori: NOMI 1 - NOMI 2 - VERBI - ASSOCIAZIONI - PREPOSIZIONI E CONCETTI BASE</p> <p>Manuale introduttivo sulle tecniche di insegnamento del linguaggio e sull'uso del programma.</p> <p>Edizioni Centro Studi Erickson</p> <p>S 2</p>




IMPARO A PARLARE (nomi 1)




IMPARO A PARLARE (nomi 2)




CODICE	DESCRIZIONE
S 3	 <p>S 3</p> <p>IMPARO A... PARLARE</p> <p>PREPOSIZIONI E CONCETTI BASE</p> <p>i praticissimi Linda Levine</p> <p>un programma speciale per la didattica di sostegno e la terapia del linguaggio</p> <p>Il Kit PREPOSIZIONI E CONCETTI BASE contiene:</p> <p>56 magnifiche foto a colori per il lavoro sulle abilità prelinguistiche (attenzione, classificazione, imitazione, attività simboliche, ecc.), sul linguaggio ricettivo (comprensione dei significati, seguire istruzioni verbali, ecc.) e sul linguaggio espressivo (denominazione di oggetti, funzioni, relazioni; uso di descrittori, costruzione di frasi semplici, ecc.)</p> <p>Libretto di istruzioni specifiche per gli esercizi previsti in questa sezione del programma</p> <p>IMPARO A... PARLARE: 5 kit di foto a colori: NOMI 1 - NOMI 2 - VERBI - ASSOCIAZIONI - PREPOSIZIONI E CONCETTI BASE Manuale introduttivo sulle tecniche di insegnamento del linguaggio e sull'uso del programma</p> <p>Edizioni Centro Studi Erickson</p>
S 4	 <p>S 4</p> <p>IMPARO A... PARLARE</p> <p>ASSOCIAZIONI</p> <p>i praticissimi Linda Levine</p> <p>un programma speciale per la didattica di sostegno e la terapia del linguaggio</p> <p>Il Kit ASSOCIAZIONI contiene:</p> <p>60 magnifiche foto a colori per il lavoro sulle abilità prelinguistiche (attenzione, classificazione, imitazione, attività simboliche, ecc.), sul linguaggio ricettivo (comprensione dei significati, seguire istruzioni verbali, ecc.) e sul linguaggio espressivo (denominazione di oggetti, funzioni, relazioni; uso di descrittori, costruzione di frasi semplici, ecc.)</p> <p>Libretto di istruzioni specifiche per gli esercizi previsti in questa sezione del programma</p> <p>IMPARO A... PARLARE: 5 kit di foto a colori: NOMI 1 - NOMI 2 - VERBI - ASSOCIAZIONI - PREPOSIZIONI E CONCETTI BASE Manuale introduttivo sulle tecniche di insegnamento del linguaggio e sull'uso del programma</p> <p>Edizioni Centro Studi Erickson</p>

IMPARO A PARLARE (preposizioni e concetti base)

IMPARO A PARLARE (associazioni)

CODICE	DESCRIZIONE
S 5	 <p data-bbox="788 748 1059 786">REGOLI COLORATI</p>
S 6	 <p data-bbox="711 1397 1134 1435">BASI PER CHIODINI (9 pezzi)</p>
S 7	 <p data-bbox="852 2078 995 2116">CHIODINI</p>

CODICE	DESCRIZIONE
S 8	<p data-bbox="799 353 1299 434">TROVA LE NOTE CON LE CAMPANE</p>  <p data-bbox="799 517 1442 600">Trova le note con le campane è un gioco che favorisce l'apprendimento delle prime nozioni musicali. Il bambino deve costruire la sequenza delle 7 note abbinandole ai diversi colori delle campane. Quando sarà in grado di riconoscere i suoni della scala musicale, la ricostruirà usando la seconda serie di campane, di un solo colore. Le campane riproducono le 7 note musicali più il DO.</p> <ul data-bbox="799 600 1326 685" style="list-style-type: none"> - Include: 1 supporto in legno, 2 serie di 8 campane, 2 battenti e 1 spartito con 8 facili motivi - Stimola la sensibilità uditiva, visiva e tattile - Ideale per i primi approcci alla musica - Adatto dai 3 anni <p data-bbox="743 748 1102 781">STRUMENTO CAMPANE</p>
S 9	 <p data-bbox="804 1379 1038 1413">METALLOFONO</p>
S 10	 <p data-bbox="804 2047 1038 2080">METALLOFONO</p>

CODICE	DESCRIZIONE
S 11	 <p data-bbox="735 712 1110 748">METALLOFONO GRANDE</p>
S 12	 <p data-bbox="711 1503 1134 1538">QUANTITÀ E COLORI (gioco)</p>
S 13	 <p data-bbox="624 2101 839 2136">28 pcs</p> <p data-bbox="1094 2101 1193 2136">GOULA</p>

MEMOTOMBOLA

CODICE

DESCRIZIONE

S 14



PRIMI PUZZLE ANIMALI COLORATI

S 15



PUZZLE ANIMALI SELVATICI

S 16



PUZZLE ANIMALI E AMBIENTI

CODICE

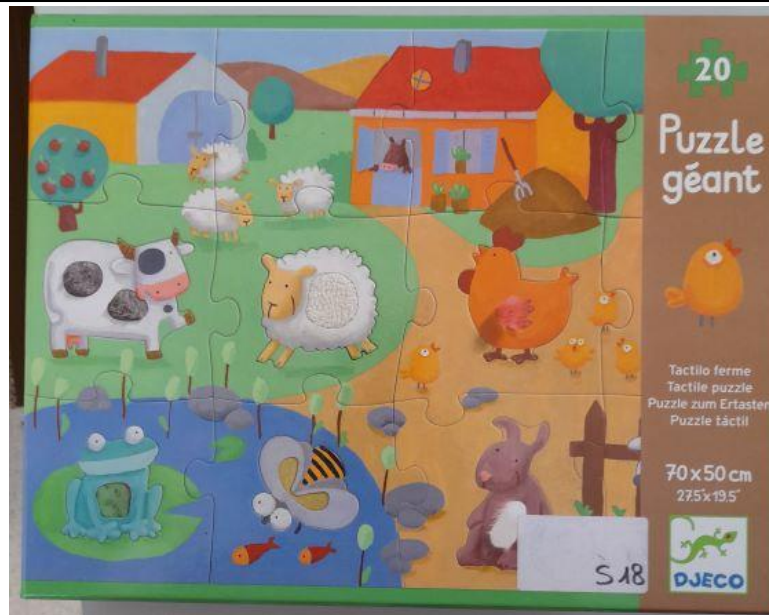
DESCRIZIONE

S 17



NATURA COLORI E FORME

S 18



PUZZLE FATTORIA TATTILE

CODICE

DESCRIZIONE

S 19



PUZZLE DINOSAURI

S 20

	 <p>The image shows the packaging for the ABACO MULTIBASE S 20 toy. The box is clear plastic with a white handle and a yellow and orange label. The label features the text 'ABACO MULTIBASE base 2-4-6-10', 'S 20', and 'CWR'. It lists the contents: 5 asticcioline base 2, 5 asticcioline base 4, 5 asticcioline base 6, 5 asticcioline base 10, 1 base con fori e 45 cilindri colorati. The ABACO logo is prominently displayed at the bottom of the label.</p>
--	--

ABACO MULTIBASE

S 21	 <p>The image shows the packaging for the ABACO MULTIBASE S 21 toy. The box is clear plastic with a white handle and a yellow and orange label. The label features the text 'ABACO MULTIBASE base 2-4-6-10', 'S 21', and 'CWR'. It lists the contents: 5 asticcioline base 2, 5 asticcioline base 4, 5 asticcioline base 6, 5 asticcioline base 10, 1 base con fori e 45 cilindri colorati. The ABACO logo is prominently displayed at the bottom of the label.</p>
------	--

ABACO MULTIBASE

CODICE	DESCRIZIONE
---------------	--------------------

S 22	 <p>The image shows a set of bowling pins and a ball. There are nine pins in total, each with a different colored top (green, red, blue, yellow, green) and a black base. A black bowling ball is positioned to the right of the pins.</p>
------	--

BIRILLI (9 pezzi + 2 bocce)

S 23



DADO SPUGNA GIALLO

S 24



DADO SPUGNA BLU

S 25



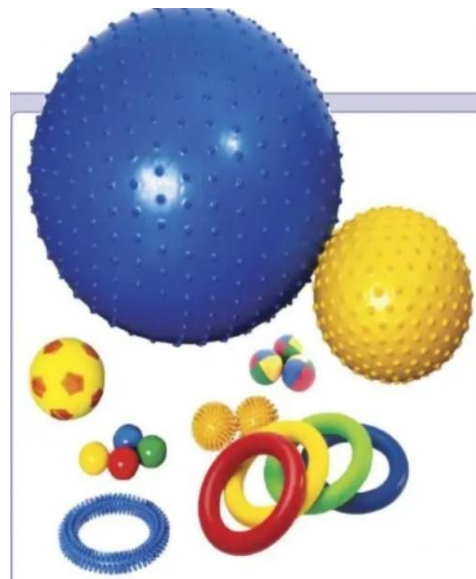
DADO SPUGNA VERDE

S 26



DADO SPUGNA FUCSIA

S 27



Collezione senso-motoria

Un insieme di sussidi con forme e superfici diverse per favorire stimolazione, sviluppo ed esperienze sensoriali graduati.

Contenuto:

- 1 grande palla sensoriale (ø cm 75)
- 1 palla sensoriale (ø cm 28)
- 2 palle sensoriali (ø cm 8)
- 4 palle in gomma (ø cm 5,5)
- 1 palla morbida in gommaspugna (ø cm 14)
- 4 anelli lisci (ø cm 16)
- 1 anello a zipoli (ø cm 17)
- 3 palle da giocollere (ø cm 6)

S 28



Dischi tattili: set completo

Contenuto: tutti gli elementi del set 1 e del set 2.

S 29



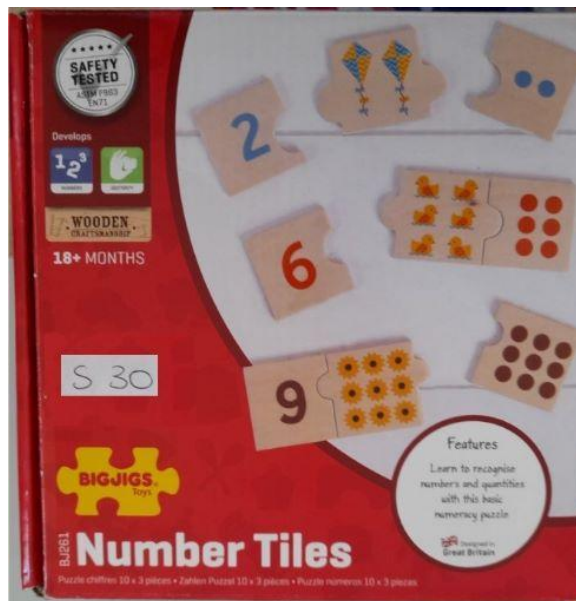
Schema corporeo

Schema corporeo di un bambino a grandezza naturale, suddiviso nelle parti essenziali del corpo; la testa e il bacino sono forniti sia nella versione maschile che femminile. Grazie alle **bande magnetiche presenti sul retro** dei vari pezzi, questi sono utilizzabili su qualsiasi supporto metallico.

Contenuto: **18 parti in legno.**

Dimensioni: **altezza totale cm 85 circa.**

S 30



PUZZLE NUMERI

S 31



Bambole delle allacciature

Bambole in tessuto gradevole e morbido al tatto. Ciascuna bambola propone un tipo di chiusura che il bambino ritrova sui suoi vestiti (lacci, velcro, zip, bottoni e bottoni a pressione). Queste bambole sono di misura diversa e si infilano l'una nell'altra. Sono lavabili in lavatrice a 30°C.

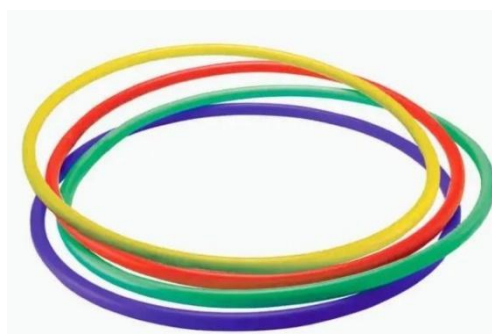
Contenuto: **6 bambole.**

Dimensioni: **bambola più grande cm 34,5 h; bambola più piccola cm 10 h.**

S 32

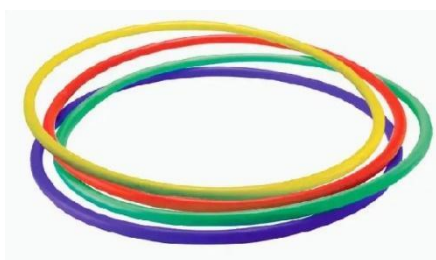


S 33



CERCHI MEDI (4 pezzi)

S 34



CERCHI PICCOLI (4 pezzi)

S 35



NUMERI



S 36

TOMBOLA DEI FRUTTI

S 37



LOGICOLOREDO

S 38



LETTERE MISTE

S 39



LAVAGNA MAGNETICA CON VALIGETTA

S 40



CON QUALE SENSO?

S 41






VALIGETTA MEDICO
(Stetoscopio, bisturi, forbici, termometro, medicina)

S 42



SERVIZIO DA TAVOLA

<p>S 43</p>	 <p>TESSERE PRIMA-DOPO-DURANTE</p>
<p>S 44</p>	 <p>TESSERE SCEGLIERE IL FINALE</p>
<p>S 45</p>	 <p>CONTENITORE CON STENCIL, TAMPONI, ...</p>

S 46



GIOCO DELLE TABELLINE

S 47



TIMBRI LETTERE

S 48



INCASTRI MEZZI DI TRASPORTO

S 49



LAVAGNA

S 50



TASTIERA FACILITATA

S 51



PUZZLE IN LEGNO BALENA

S 52



PUZZLE IN LEGNO AUTO POLIZIA

S 53



PUZZLE IN LEGNO PAPERA

S 54



GIOCO DEI FILI DI LEGNO (26 pz + piano gioco+3 dadi con lacci + piedini)

S 55



PUZZLE A TIMBRI (9 pz + cuscinetto)

S 56



GIOCO DEI CIBI "COLAZIONE" (16 pz + piano)

S 57



GIOCO DEL TAGLIO "PESCE E CARNE" (15 pz + piano)

S 58



CUBO CREATIVO (cubo, pianta a spirale, 3 forme- cerchio, esagono, triangolo)

S 59



PUZZLE OROLOGIO (orologio+12 numeri)

S 60



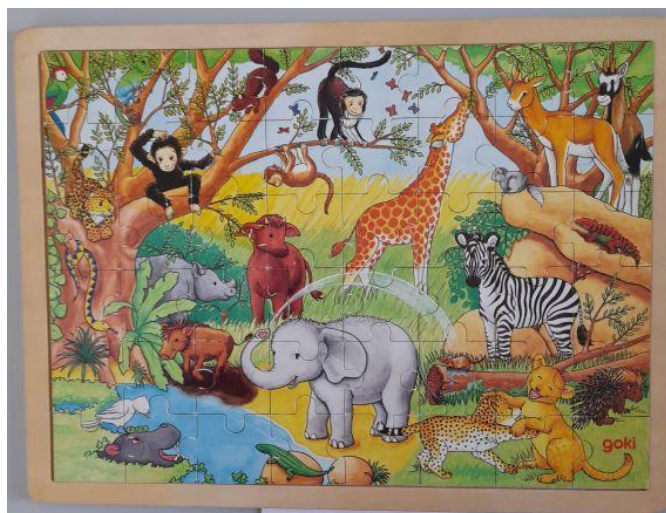
GIOCO CON FORME DA INFILARE (14 pz+1 laccio verde+1 bastoncino)

S 61



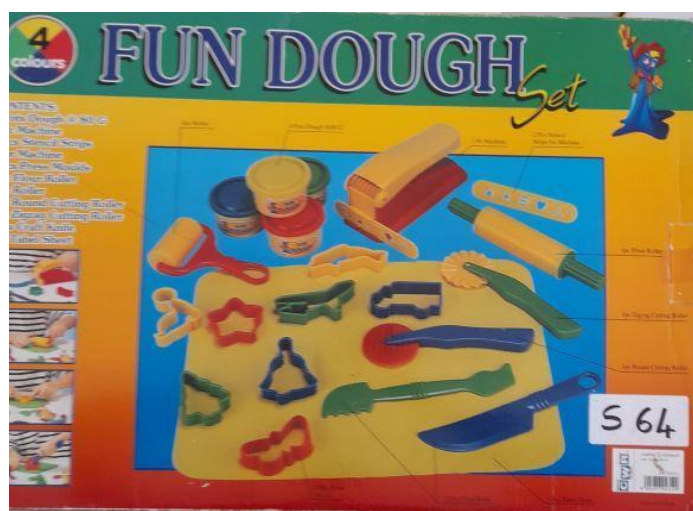
CASSA IN LEGNO (cassa+2 schede+banconote:2 da 100, 4 da 50, 5 da 20, 5 da 10, 5 da 5+ monete: 5 da 1, 5 da 20, 5 da 5, 5 da 50, 5 da 10, 2 da 1 €)

S 63



PUZZLE GIUNGLA (48 pz)

S 64



PASTA MODELLABILE (9 utensili+8 formine+4 barattoli + tovaglietta)

<p>S 65</p>	 <p>CASA DELLE BAMBOLE IN LEGNO (+pz arredamento)</p>
<p>S 66</p>	 <p>LE SEQUENZE TEMPORALI (ART. 39)</p> <p>ETA': DA 3 ANNI IN AVANTI</p> <p>GIOCATORI : DA 1 A 4</p> <p>FINALITA': INCREMENTARE LA LOGICA TEMPORALE</p> <p>ISTRUZIONI</p> <p>NEL CASO CHE IL BIMBO GIOCHI DA SOLO EGLI DOVRA' ORDINARE LE TESSERE SECONDO LE AZIONI CHE SI SUSSEGUONO NEL TEMPO. NEL CASO CHE SI GIOCHI IN GRUPPO, SI SCELGONO SEI CARTE DI UNA SEQUENZA. LE SEI CARTE VENGONO DISTRIBUITE FRA I GIOCATORI E NELL'EVENTUALITA' CHE NE RIMANGA UNA LA SI DISPONE AL CENTRO.</p> <p>I GIOCATORI A TURNO ABBINERANNO IN CIMA O IN CODA L'IMMAGINE CHE E' IN LORO POSSESSO. OCCORRE OVVIAMENTE CHE L'IMMAGINE POSTA DAL GIOCATORE SEGUA O ANTICIPHI IMMEDIATAMENTE L'AZIONE A CUI VA ABBINATA. IL GIOCO, SVILUPPATO IN QUESTO MODO, HA LE STESSA CARATTERISTICHE DI UN DOMINO, E QUINDI VINCITORE SARA' COLUI IL QUALE ESAURISCE PER PRIMO LE PROPRIE TESSERE.</p> <p>AZIONI GIORNATA (legno)</p>
<p>S 67</p>	 <p>SEQUENZE</p>
<p>S 68</p>	



GIOCO LEGNO RELAZIONI FORME-IMMAGINI

S 69



INCASTRO CANI

S 70



INCASTRO TEIERA

S 71



INCASTRO MEZZI DI TRASPORTO

S 72



GIOCO DI SEQUENZE

S 73



MANI GIOCO TATTILE

S 74



RELAZIONI SPAZIALI LEGNO

S 75



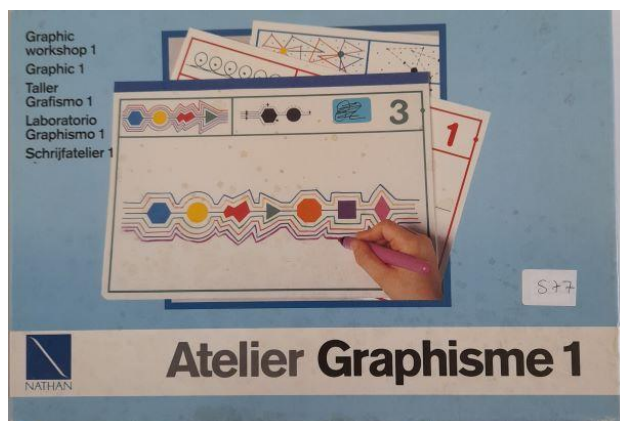
TESSERE CORPO

S 76



DOMINO+DADI (legno)

S 77



PREGRAFISMI

S 78



BURATTINI

S 79



DOMINO ANIMALI

S 80



CORPO LEGNO

S 81



DOMINO LEGNO

S 82



LETTERE CORSIVO DI CARTONE

S 83

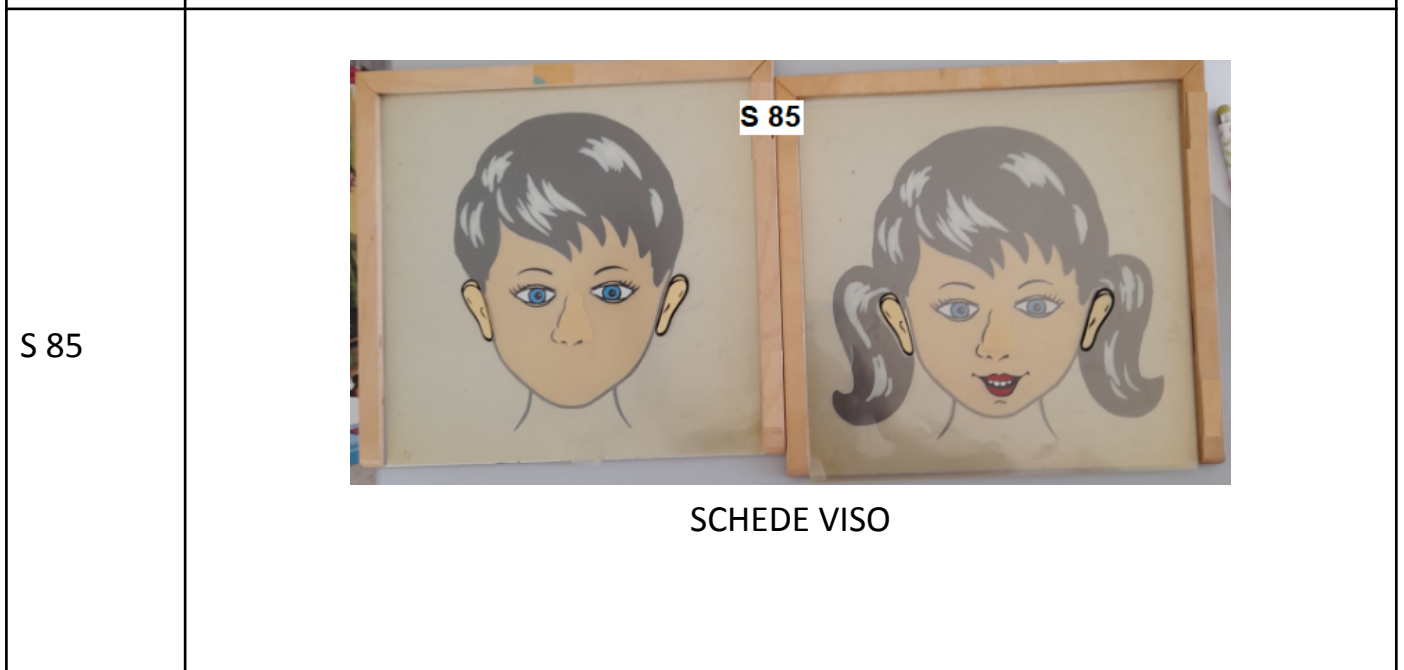


INCASTRO CASA

S 84



PUZZLE



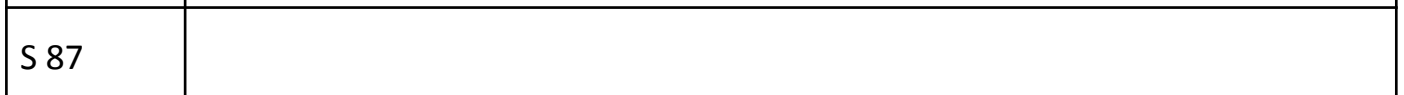
S 85

SCHEDE VISO



S 86

CAMPANELLE
(3+3)



S 87



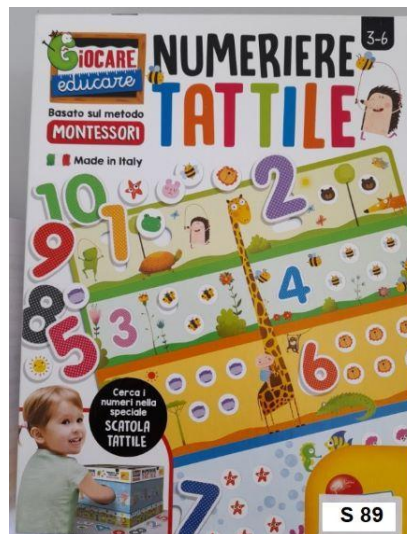
TOMBOLA MINI DI CARTONE

S 88



INCASTRI ANIMALI

S 89



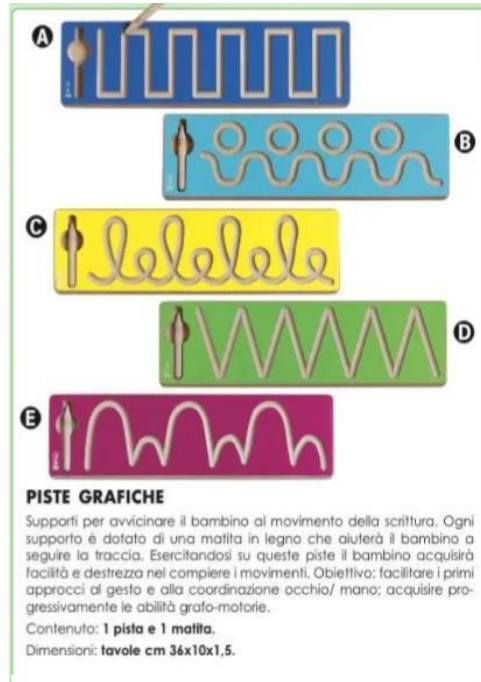
NUMERIERE TATTILE

S 90



MEMORY

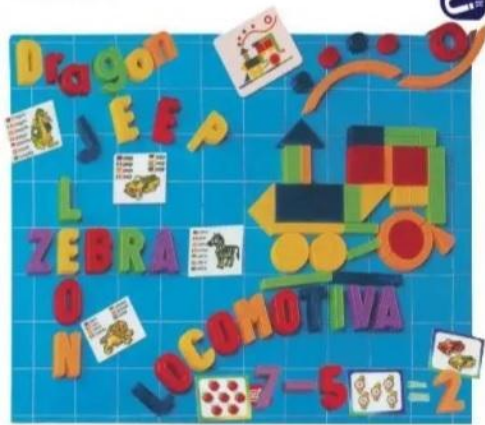
S 91



S 92

LETTERE MAGNETICHE QUERCETTI

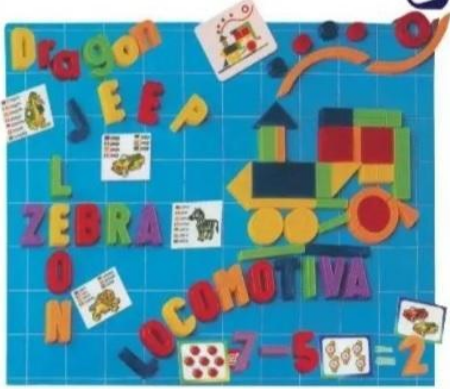




In 6 vivaci colori, racchiuse in un pratico barattolo con tappo a vite. Le lettere sono utilizzabili sulle lavagne magnetiche e su ogni superficie metallica.



Stampatello maiuscolo

Contenuto: **144 pezzi.**
Dimensioni: **cm 3,5 h.**

ABC

<p>S 93</p>	<p>LETTERE MAGNETICHE QUERCETTI</p> <p>In 6 vivaci colori, racchuse in un pratico barattolo con tappo a vite. Le lettere sono utilizzabili sulle lavagne magnetiche e su ogni superficie metallica.</p>  <p>Stampatello minuscolo</p> <p>Contenuto: 144 pezzi. Dimensioni: cm 2,5 h.</p> 
<p>S 94</p>	  <p>Numeri magnetici Quercetti</p> <p>Numeri e simboli aritmetici magnetici in 6 vivaci colori, racchiusi in un pratico barattolo con tappo a vite.</p> <p>Contenuto: 144 pezzi. Dimensioni: numero cm 3,5 h.</p>
<p>S 95</p>	 <p>Gioco con i numeri da 1 a 10</p> <p>Sussidio elaborato per imparare ad addizionare e sottrarre da 1 a 10 e associare il concetto del numero alla quantità. Obiettivo: sviluppare la capacità di associazione quantità-simbolo-numero.</p> <p>Contenuto: 10 tavole dall'1 al 10, 10 tessere dei numeri dall'1 al 10, 10 tessere delle quantità con oggetti, 10 tessere delle quantità raffiguranti le dita delle mani e 55 gettoni. Tutto realizzato in legno.</p> <p>Dimensioni: cassetta in legno cm 22,5x22,5.</p>

S 96



Primi orologi per la classe

Un set completo per insegnare alla classe a leggere l'ora. Sono inclusi un orologio per l'insegnante, di grandi dimensioni in modo da poter essere visto da tutta la classe, e 5 orologi più piccoli e maneggevoli, per consentire agli allievi di eseguire gli esercizi. In robusto materiale plastico, gli orologi presentano le ore in colore rosso (più grandi le antimeridiane e più piccole le postmeridiane) e, in blu, i minuti. Gli stessi colori contrassegnano ovviamente le lancette che saranno i bambini a dover spostare, per poter apprendere meglio lo scorrere del tempo. Dotati di piedistallo.

Contenuto: **1 orologio grande e 5 piccoli.**

Dimensioni: **orologio grande ø cm 30; orologi piccoli ø cm 10.**

S 97



Euro per contare con vassoio

Tutto l'occorrente per spiegare l'euro alla classe, per esercitarla a vendere, a comprare e a suddividere. Le banconote riproducono fedelmente i disegni e i colori effettivi delle banconote euro. Obiettivo: esercitare il calcolo e la conoscenza della moneta attraverso l'esercizio pratico e concreto.

Contenuto: **160 monete e 130 banconote in un pratico vassoio con coperchio.**

Dimensioni: **vassoio cm 37x24,5x3 h.**

S 98



Espressioni e sentimenti

Gioco di associazione concepito per identificare e riconoscere le diverse espressioni del viso e i sentimenti che le ispirano.

Contenuto: 21 elementi in legno, 1 dado con i capelli, 1 dado con gli occhi, 1 dado con le bocche e 1 scheda guida. Il tutto in robusta cassetta di legno.

Dimensioni: lato dado cm 3.

S 99



Espressioni ed emozioni

Gioco per identificare 10 espressioni del viso e associarle a quelle di quattro personaggi. **Dalato di sistema auto-correctivo sul retro.**

Contenuto: 50 tessere (10 schede espressione e 40 schede fotografia) e 1 guida pedagogica.

Dimensioni: tessere cm 9x9.



S 100



Facce magnetiche

Lavagna a doppia faccia sulla quale si può creare l'identikit di diversi personaggi grazie alle numerose tesserine da disporre sui visi.

S 101



Scopri chi è

Scopri per primo l'identità del personaggio misterioso raffigurato sulla carta dell'avversario, ponendo le giuste domande. Il primo che indovina il nome del personaggio misterioso ha vinto.

Contenuto: **2 basi di gioco con fogli pretagliati e 48 carte.**

Dimensioni: **scatola cm 30x26x5.**

S 102



Chi sono? Gioca e indovina chi sei

Indossa la fascetta elastica, posiziona la carta senza guardarla, gira la clessidra e fai delle domande agli altri giocatori per indovinare la figura posta sopra la tua testa. Se indovini chi sei, scopri la figura, prendi un'altra carta e continua a giocare finché non finisce il tempo nella clessidra. Ogni volta che indovini guadagni un gettone. Vince chi colleziona più gettoni!

Contenuto: **4 fascette elastiche, 50 carte da gioco, 1 clessidra e 20 gettoni.**
Dimensioni: **scatola cm 30x26x5.**

S 103



Righelli colorati per lettura

Strisce in plastica flessibile, caratterizzate da un inserto trasparente colorato. Aiutano i bimbi a fissare l'attenzione su un'unica riga di un testo, facilitando la concentrazione e, di conseguenza, la lettura. Sussidio compensativo per DSA.

Contenuto: **30 pezzi in 3 colori.**
Dimensioni: **cm 3,5x18.**

S 105



Foto degli oggetti quotidiani

Illustrazioni che aiuteranno i bambini ad arricchire il loro vocabolario sugli oggetti che incontrano ogni giorno. I temi proposti sono 6: i giochi, l'igiene, i mezzi di trasporto, gli animali della fattoria, gli strumenti musicali e l'abbigliamento. Obiettivo: sviluppare il linguaggio e la comunicazione, integrare e arricchire il vocabolario.

Contenuto: **48 fotografie.**

Dimensioni: **cm 12x8,5.**

S 106



Nomi, verbi e aggettivi

Set ricchissimo di immagini fotografiche realistiche, per far parlare e raccontare i bambini, esercitandoli così nella dizione e ampliando il loro vocabolario. Le 275 foto riguardano nomi di oggetti quotidiani, di cibi, e di materiale scolastico; azioni e aggettivi opposti.

Contenuto: **1 scatola in cartone con 275 fotografie.**

Dimensioni: **fotografie cm 14x11.**

<p>S 107</p>	<div style="text-align: center;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">VERBI</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">AGGETTIVI</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">PREPOSIZIONI</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> </div> <p style="text-align: center;">Costruzione della frase: verbi, aggettivi, avverbi e preposizioni</p> <p>Gioco di parole e immagini caratterizzato da tre serie di fotografie che illustrano tre categorie di parole: - Avverbi e preposizioni: 20 fotografie (in basso, in alto, vicino a, lontano da) - Aggettivi qualificativi: 36 fotografie (chiaro, scuro, pieno, vuoto) - Verbi: 40 fotografie (accarezzare, sussurrare...). Corredato da una guida didattica, stimola il bambino ad inventare storie diverse.</p> <p>Obiettivo: sviluppare il linguaggio e la comunicazione, integrare e arricchire il vocabolario.</p> <p>Contenuto: 96 fotografie.</p> <p>Dimensioni: cm 15x12.</p>	VERBI	AGGETTIVI	PREPOSIZIONI						
VERBI	AGGETTIVI	PREPOSIZIONI								
										
										
<p>S 108</p>	<div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;">Trovaparole</p> <p>Contenuto: 136 carte e il libretto di istruzioni.</p> <p>Dimensioni: carte cm 6,5x9.</p> <p>TROVAPAROLE</p> <p>Con questo gioco, i bambini sono stimolati a comporre parole bisillabiche o trisillabiche, attraverso l'unione di sillabe presenti graficamente su carte o dadi. Il livello di difficoltà cresce con il bambino, perché acquisisca dimestichezza con fonemi via via più complessi.</p> <p>Obiettivo: stimolare l'analisi visuo-percettiva; migliorare le competenze linguistiche; esercitare la memorizzazione visuo-uditiva; incrementare le abilità di lettura, in particolare la traduzione grafema-fonema e la fusione sillabica.</p>									
<p>S 109</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%;"></td> <td style="width: 25%;"></td> <td style="width: 25%;"></td> <td style="width: 25%;"></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">Associazioni complementari Associazioni di contrari</p>									
										
										

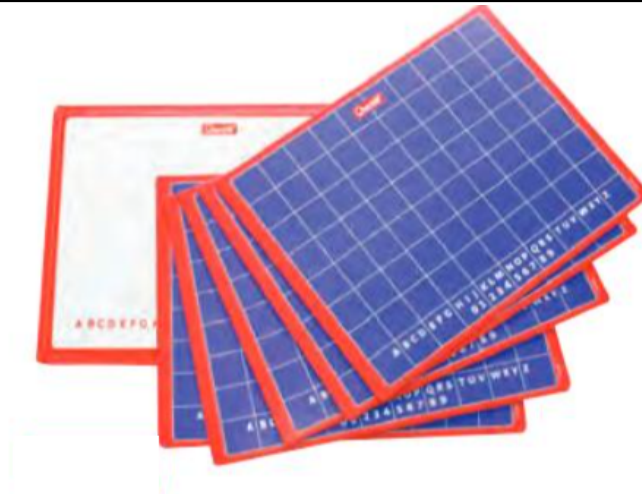
ASSOCIAZIONI AUTOCORRETTIVE

Sussidi composti da 68 tessere, ciascuna da accoppiare secondo i criteri logici di relazione o di contrari. Gli oggetti sono fotografati in modo facilmente riconoscibile, possono essere nominati o si può richiedere al bambino di nominare il verbo indicato dall'associazione. I bordi delle tessere sono in parte colorati per consentire l'autocorrezione.

Contenuto: **68 tessere.**

Dimensioni: **cm 9x9.**

S 110



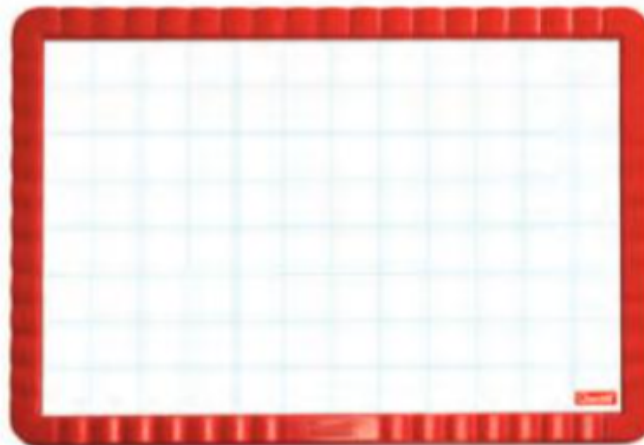
Lavagnette magnetiche bifacciali

Su entrambi i lati mostrano un reticolato. Sul lato bianco si può scrivere con pennarelli cancellabili a secco.

Contenuto: **6 pezzi.**

Dimensioni: **cm 29x23.**

S 111



Lavagnette magnetiche con cornice

Sfondo bianco reticolato, scrivibile con pennarelli cancellabili a secco.

Contenuto: **6 pezzi.**

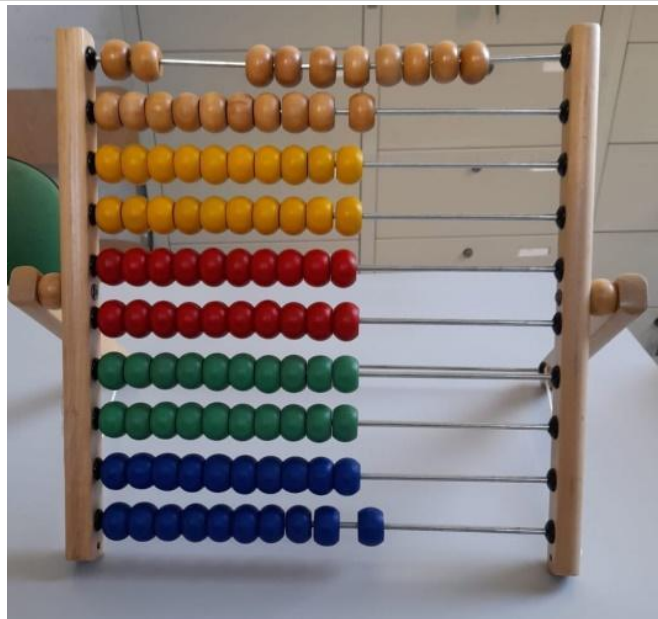
Dimensioni: **cm 36x25.**

S 112



MEMORY LEGNO PLAY TIVE JUNIOR

S 113



PALLOTTOLIERE LEGNO

S 114



PERCORSI LEGNO COLORATI

S 115



PUZZLE CONIGLIETTI IN CASA DJECO

S 116



PUZZLE LEGNO NUMERI-QUANTITA'

S 117



PUZZLE LEGNO ABBIGLIAMENTO

S 118



ANELLI IMPILABILI LEGNO

S 119



PUZZLE ORSETTI DI LEGNO ESPRESSIONI FACCIALI

S 120



GIOCO CARTE BATAPUZZLE DJECO

S 121



GIOCO CARTE DELLE IMITAZIONI

<p>S 122</p>	 <p>PUZZLE MAMMA-FIGLIO DJECO</p>
<p>S 123</p>	 <p>XILOFONO DI METALLO (piccolo)</p>
<p>S 124</p>	 <p>BASE CON CHIODINI</p>
<p>S 125</p>	 <p>ALFABETO TATTILE MONTESSORI</p>

S 126



LIBRO CALAMITA DEI DINOSAURI + BASE PUZZLE

S 127



PUZZLE CONOSCI L'OROLOGIO - NORIS

S 128



PUZZLE OROLOGIO DI LEGNO (BASE PIU' 12 NUMERI)

S 129



COMPUTER GIOCATTOLO SONORO

S 130



PLAYMAIS

S 131



GIOCO SONORO ALFABETO

S 132



MAXI PUZZLE 50X70 CM L'ALLEGRIA FATTORIA LISCIANI

LIBRI		
CODICE	DESCRIZIONE	NOTE
L 1	INSEGNARE PER SOSTEGNO 1	
L 2	INSEGNARE PER SOSTEGNO 2	
L 3	INSEGNARE PER SOSTEGNO 3	
L 4	INSEGNARE PER SOSTEGNO 4	
L 5	INSEGNARE PER SOSTEGNO 7	
L 6	INSEGNARE PER SOSTEGNO 9	
L 7	LA PREVENZIONE E IL TRATTAMENTO DELLE DIFFICOLTÀ DI LETTURA E SCRITTURA 1	
L 8	LA PREVENZIONE E IL TRATTAMENTO DELLE DIFFICOLTÀ DI LETTURA E SCRITTURA 2	
L 9	LA PREVENZIONE E IL TRATTAMENTO DELLE DIFFICOLTÀ DI LETTURA E SCRITTURA 3	
L 10	LA PREVENZIONE E IL TRATTAMENTO DELLE DIFFICOLTÀ DI LETTURA E SCRITTURA 4	
L 11	LA PREVENZIONE E IL TRATTAMENTO DELLE DIFFICOLTÀ DI LETTURA E SCRITTURA 5	
L 12	LA PREVENZIONE E IL TRATTAMENTO DELLE DIFFICOLTÀ DI LETTURA E SCRITTURA 6	
L 13	LA PREVENZIONE E IL TRATTAMENTO DELLE DIFFICOLTÀ DI LETTURA E SCRITTURA 7	
L 14	LA PREVENZIONE E IL TRATTAMENTO DELLE DIFFICOLTÀ DI LETTURA E SCRITTURA MANUALE	
L 22	PERCORSI DI ITA 1	
L 23	PERCORSI DI ITA 2	
L 24	PERCORSI DI ITA 3	

L 25	NUMERI AMICI 1	
L 26	NUMERI AMICI 2	
L 27	IL MIO ALFABETIERE	
CODICE	DESCRIZIONE	NOTE
L 28	NUVOLE 2	
L 29	QUALCOSA DI Più 2 (ITALIANO)	
L 30	CHIARO E TONDO 3 (ITALIANO)	
L 31	L'AMICO DELLE PAROLE 1	
L 32	ITALIANO 2	
L 33	TAM TAM 3	
L 34	IL BAMBINO E LE COSE 2	
L 35	IN VIAGGIO	
L 36	PAROLE PER SCOPRIRE 1	
L 37	PAROLE PER SCOPRIRE 2	
L 38	STORIA FACILE (Erickson)	
L 39	SEQUENZE TEMPORALI (Erickson)	
L 40	ANCH'IO GIOCO come costruire giochi interessanti per bambini autistici (Erickson)	
L 41	MAPPE MATEMATICA 2°	
L 42	MAPPE MATEMATICA 3°	
L 43	MAPPE ITALIANO 1°	
L 44	MAPPE MATEMATICA 1°	

L 46	RISOLVERE PROBLEMI ARITMETICI (Erickson)	
L 47	LE NUOVE MAPPE percorsi ad alta comprensibilità (storia e geografia 3°)	
L 48	LE NUOVE MAPPE percorsi ad alta comprensibilità (storia e geografia 4°)	
CODICE	DESCRIZIONE	NOTE
L 49	LE NUOVE MAPPE DSA ITA 1°-2°-3° + CD	
L 50	LE NUOVE MAPPE DSA ITA 4°-5° + CD	
L 51	LE NUOVE MAPPE DSA MAT 1°-2°-3° + CD	
L 52	LE NUOVE MAPPE DSA MAT 4°-5° + CD	
L 53	QUADERNO OPERATIVO FORMULA SCIENZE 1°	
L 54	QUADERNO OPERATIVO FORMULA SCIENZE 2°	
L 55	QUADERNO OPERATIVO FORMULA SCIENZE 3°	
L 56	QUADERNO OPERATIVO FORMULA SCIENZE 4°	
L 57	QUADERNO OPERATIVO FORMULA SCIENZE 5°	
L 58	LETTURA E SCRITTURA 1°	
L 59	LETTURA E SCRITTURA 2°	
L 60	LETTURA E SCRITTURA 3°	
L 61	LETTURA E SCRITTURA 4°	
L 62	MAT-ITA 2°	
L 63	REGOLE E FORMULE 2° (allegato mat-ita)	
L 64	MAT-ITA 3°	
L 65	REGOLE E FORMULE 3° (allegato mat-ita)	
L 66	MAT-ITA 4°	

L 67	REGOLE E FORMULE 4° (allegato mat-ita)	
L 68	STORIE FACILI PER SUONI DIFFICILI (Erickson)	
L 69	NEL MONDO DEI NUMERI E DELLE OPERAZIONI vol. 1 (Erickson)	
CODICE	DESCRIZIONE	NOTE
L 70	NEL MONDO DEI NUMERI E DELLE OPERAZIONI vol. 2 (Erickson)	
L 71	NEL MONDO DEI NUMERI E DELLE OPERAZIONI vol. 3 (Erickson)	
L 72	NEL MONDO DEI NUMERI E DELLE OPERAZIONI vol. 4 (Erickson)	
L 73	NEL MONDO DEI NUMERI E DELLE OPERAZIONI vol. 5 (Erickson)	
L 74	NEL MONDO DEI NUMERI E DELLE OPERAZIONI vol. 6 (Erickson)	
L 75	L'ABC DELLE MIE EMOZIONI (Erickson)	
L 76	IL MIO DIARIO DELLE EMOZIONI (Erickson)	
L 77	STORIE PER IMPARARE A PARLARE (Erickson)	
L 78	MANUALE ICF (Erickson)	
L 79	MANUALE ICF (Erickson)	
L 80	MANUALE ICF (Erickson)	
L 81	BES/DSA ITALIANO 5°	
L 82	BES/DSA MATEMATICA 5°	
L 83	BES/DSA MATEMATICA 5°	
L 84	BES/DSA MATEMATICA 5°	
L 85	BES/DSA MATEMATICA 5°	

