

CAPCOM®

Nintendo®



MONSTER HUNTER™ GENERATIONS

GUIDA PER APPRENDISTI
CACCIATORI



MONSTER HUNTER[™] GENERATIONS

**CACCIATORI DI TUTTE
LE GENERAZIONI,
UNITEVI!**

BENVENUTO NEL MONDO DI MONSTER HUNTER

**ENTRA NEL MONDO DI MONSTER HUNTER™
GENERATIONS, ESPLORA TERRITORI SELVAGGI E
AFFRONTA UNA TEMIBILE SCHIERA DI CREATURE
FEROCI! PUOI SCEGLIERE TRA QUATTRO DIVERSI STILI
DI CACCIA, IMBRACCIARE LA TUA ARMA PREFERITA E
SCONFIGGERE GIGANTESCHI NEMICI, SIA IN SOLITARIA
CHE IN COMPAGNIA!**

INDICE

— I fatidici quattro	Page 4
— Le missioni	Page 6
— Il tuo cacciatore	Page 7
— Il tuo Cacciamiao	Page 8
— Compagni	Page 8
— Nuova modalità Cacciamiao	Page 9
— Ambientazioni	Page 10
— Multigiocatore	Page 11
— Elimina con stile!	Page 12
— Classi di armi	Page 14



**MONSTER HUNTER GENERATIONS Manuale Web
ufficiale: http://game.capcom.com/manual/MH_Gen/it**

I FATIDICI QUATTRO



ASTALOS

Astalós è un aggressivo wyvern che può sprigionare energia elettrica da quasi ogni parte del corpo.



GAMMOTH

Questa belva zannuta può resistere a temperature glaciali e utilizza la neve per demolire gli avversari.



MIZUTSUNE

Questo maestoso leviathan usa bolle per irretire le sue prede, rallentandone i movimenti prima di sferrare il colpo mortale.



GLAVENUS

Questo wyvern brutale infligge colpi devastanti con la sua coda a guisa di spada.



LE MISSIONI

Come cacciatore, è tuo compito impugnare un'arma e usarla contro ogni genere di mostri, inclusi quelli che stanno minacciando alcuni villaggi.

RACCOGLI

Esplora il campo per raccogliere oggetti come erbe, minerali o anche rare uova di mostro.

CACCIA

Nella maggior parte delle missioni dovrai riuscire a trovare e sconfiggere uno o più perfidi mostri.

CATTURA

Dai la caccia al mostro che ti è stato affidato, bloccalo in trappola e tranquillizzalo senza sferrare il colpo finale.

IL TUO CACCIATORE

L'aspetto del tuo cacciatore è completamente personalizzabile, consentendoti di creare in tutta semplicità il personaggio perfetto.

Scegli tra diversi volti, tipi di capelli, colori della pelle e voci.



Scegli e combina tra loro vari componenti dell'armatura per personalizzare il tuo cacciatore in ogni dettaglio.

IL TUO CACCIAMIAO

Poco dopo aver intrapreso la tua avventura, potrai creare il tuo Cacciamiao, un guerriero Felyne che puoi controllare direttamente!



Visitando la Bachecca compagni tra una missione e l'altra, potrai scegliere se controllare il cacciatore o il Cacciamiao.

COMPAGNI

I Felyne possono essere assoldati come tuoi compagni nel corso di una missione.

Per affrontare la missione potrai scegliere di farti accompagnare da un massimo di due compagni.

Addestrali ed equipaggiali a dovere per tenerli sempre pronti alla battaglia! Registrando un compagno come Cacciamiao, in modalità Cacciamiao potrai controllare direttamente un guerriero Felyne!



NUOVA MODALITÀ CACCIAMIAO

La modalità Cacciamiao è un ottimo modo per i principianti di prendere familiarità con il mondo di Monster Hunter... e rappresenta una nuova avvincente sfida per i giocatori più esperti.

I Cacciamiao, infatti, vantano abilità invidiabili quali una resistenza senza limiti e una migliore capacità di raccolta, nonché una scorta di Ghiande ricostituenti che ti permetteranno di tornare subito in azione dopo uno svenimento. Grazie alla loro natura felina, inoltre, possono fare affidamento su nove vite e hanno la possibilità di svenire per tre volte prima di essere sconfitti.

Nei panni di un Cacciamiao puoi intraprendere qualsiasi missione, supportare altri cacciatori in battaglia o guidare in prima persona gli attacchi! Puoi giocare come Cacciamiao anche con i tuoi amici, in modalità multiplayer wireless oppure online.*



AMBIENTAZIONI

TERRENI DI CACCIA MIGLIORATI



NUOVI TERRENI DI CACCIA



VILLAGGI CLASSICI



NUOVI VILLAGGI



MULTIGIOCATORE

Che tu sia cacciatore o Cacciamiao, puoi unirti a un massimo di tre altri giocatori in modalità multigiocatore wireless oppure online. Gioca di squadra per sconfiggere colossi e spartire il bottino della vittoria.*

Unire le forze con un massimo di altri tre amici e battagliaire assieme in modalità multigiocatore wireless o online non potrebbe essere più facile!



Prima di un'importante missione, mangia qualcosa per potenziare i tuoi attacchi o aumentare la tua resistenza.

*È necessario un accesso wireless a Internet. È inoltre necessario registrare il Nintendo Network ID e accettare l'Accordo per Nintendo Network e la Policy sulla Privacy per Nintendo Network.

ELIMINA CON STILE!

ADATTA LE TUE ABILITÀ E SCEGLI TRA QUATTRO STILI DI CACCIA PER AUMENTARE LE TUE OPZIONI STRATEGICHE. PUOI ANCHE ACQUISIRE VARIE ARTI DI CACCIA ED ESEGUIRE MOSSE SPETTACOLARI PER SCHIVARE, CONTRATTACCARE E SOPRAFFARE I TUOI ENORMI NEMICI!

IL TUO STILE DI CACCIA



STILE GILDA

Uno stile adatto a ogni situazione, che risulterà subito familiare ai cacciatori più esperti, e si basa sulla padronanza dell'arma prescelta.

STILE OFFENSIVO

Ti permette di adottare fino a tre Arti di caccia contemporaneamente. Ad ogni colpo subito, la tua Barra delle arti si riempie, e potrai replicare con le potenti combinazioni delle varie Arti di caccia!





STILE AEREO

Proiettati in aria sfruttando barili, mostri o anche altri giocatori. Quando sei a mezz'aria, puoi salire in groppa ai nemici o eseguire attacchi in salto!



STILE OMBRA

Para, schiva o contrattacca i colpi nemici con mosse speciali basate sulla tua arma prescelta. Trova il tempismo perfetto per rimanere sempre in vantaggio sul nemico!

ARTI DI CACCIA

Aggiungi nuove mosse al tuo repertorio con le Arti di caccia.

Riempi la Barra delle arti concatenando i tuoi attacchi ed esegui spettacolari mosse per schivare pericoli, curare altri giocatori o mettere a segno poderosi attacchi!

Puoi acquisire nuove Arti di caccia completando le missioni che trovi alla Base di caccia, ma ricorda: il numero di Arti che puoi equipaggiare dipende dal tuo Stile di caccia. Scegli con attenzione!



CLASSI DI ARMI

CLASSE SPADACCINO

La classe Spadaccino viene definita indossando l'armatura dello spadaccino e utilizzando armi per il combattimento ravvicinato.



SPADONE (PESANTE)

Vanta la maggiore potenza distruttiva e può essere usato per parare i colpi al posto dello scudo.



SPADA LUNGA (VELOCE)

Molto bella e altrettanto forte, questa lunga spada affonda nelle scaglie di wyvern come fossero carta.



SPADA E SCUDO (VELOCE)

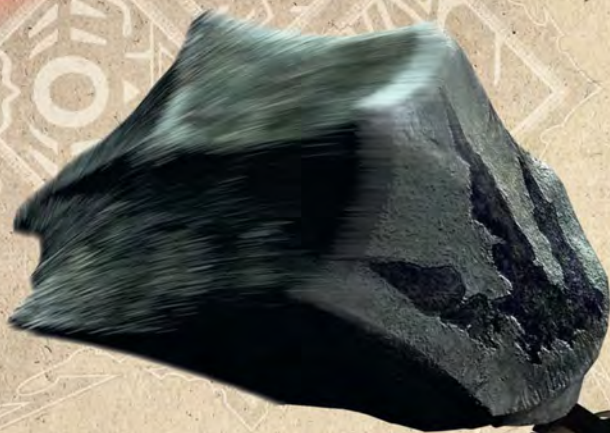
Uno stile tradizionale che sfrutta sia una spada che uno scudo. Popolare per la sua flessibilità ad adattarsi a tante situazioni diverse e per la sua elevata manovrabilità.





DOPPIE LAME (VELOCE)

Lame gemelle veloci come il lampo, ideali per colpire in modo rapido e fluido. Detta il ritmo degli attacchi e delle schivate per abbattere i mostri.



MARTELLLO (PESANTE)

Un'arma da combattimento ravvicinato che sacrifica la difesa per concentrarsi esclusivamente sull'attacco. Caricala in tutta la sua potenza per scatenare una serie di imponenti attacchi che lasceranno i mostri senza fiato.





CORNO DA CACCIA (TECNICO)

Un'arma enorme che emette note musicali. Componendo le note per formare determinate melodie, i cacciatori possono potenziare le loro abilità.



LANCIA (PESANTE)

Sfruttando il vantaggio di uno scudo impenetrabile, abbatti il nemico restando a distanza con la tua lancia lunga e letale.



LANCIA-FUCILE (PESANTE)

Un grande cannone montato sul braccio, abbinato a un'enorme lancia, capace di infliggere un danno incredibile a distanza ravvicinata.



SPAD-ASCIA (TECNICO)

Questa incredibile arma può essere commutata a comando tra un'ascia e una spada.





SPAD-ASCIA CARICATA (TECNICO)

Un'arma che racchiude in sé una velocissima spada e un'implacabile ascia, in grado di sferrare attacchi di base, ma estremamente potenti.



FALCIONE INSETTO (VELOCE)

Invia il tuo Kinsetto volante a raccogliere direttamente dai mostri estratti potenziatori delle abilità e utilizza il falcione per volteggiare nell'aria.

CLASSE ARTIGLIERE

Gli Artiglieri indossano armature leggere e trasportano munizioni o boccette per la loro personale dotazione di armi.



BALESTRA PESANTE (A DISTANZA)

Una potente arma a distanza con capacità difensive incrementate, il suo principale svantaggio è il peso.



BALESTRA LEGGERA (A DISTANZA)

Un'arma da fuoco più leggera che inonda i nemici di proiettili da una lunga distanza. Può essere modificata come arma di supporto, cambiando il tipo di munizioni.



ARCO (A DISTANZA)

Per il cacciatore esperto, non c'è arma che equivalga le potenzialità dell'arco. Usa una serie di sostanze per le frecce e attacca con una precisione impareggiabile anche su lunghe distanze.



DISPONIBILE DAL
15 LUGLIO



Clicca questo
box per
scaricare
la demo
gratuita!



/monsterhunter



@MonsterHunter



/monsterhunter

www.nintendo.it/monsterhuntergenerations

*È necessario un accesso wireless a Internet. È inoltre necessario registrare il Nintendo Network ID e accettare l'Accordo per Nintendo Network e la Policy sulla Privacy per Nintendo Network.

NINTENDO 3DS.